

Après la finale régionale

- Rendre visible la dernière manche

Rendre visible la dernière manche

N'oubliez pas de rendre la dernière manche visible après la remise des prix ! Les équipes pourront alors elles aussi voir les résultats de la journée.

Pendant le jour de la compétition, la dernière manche est généralement réglée sur **Hide scores**. Le suspense est ainsi conservé jusqu'à la remise des prix. Tant qu'une manche est masquée, ses scores n'apparaissent pas sur :

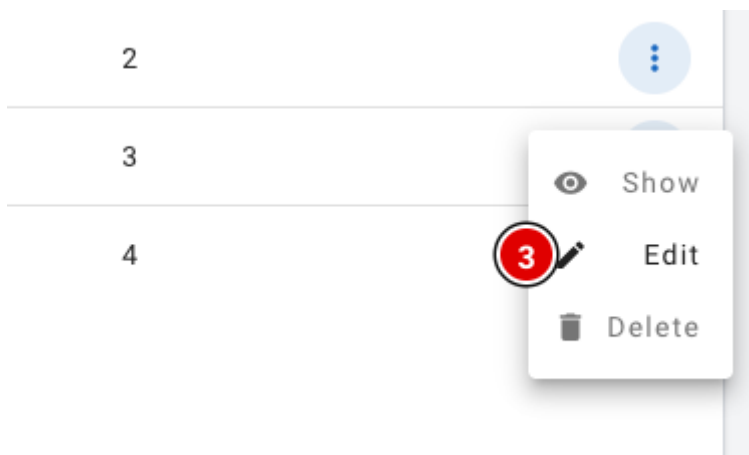
- le tableau des scores public ;
- les écrans d'information (tableau des scores, bandeau défilant et overlay de livestream) ;
- les pages publiques des équipes (où s'affiche alors « Score hidden ») ;
- la page Competition Results (les scores robot de cette manche n'y sont pas encore comptés).

Les utilisateurs connectés voient en revanche les scores masqués sur le tableau des scores administratif et dans **Game results**.

Rendre la manche visible

Rounds				Search	+ ADD
Roundname	Type	Score visibility	Priority ↑		
Oefenronde	Practice round	Visible	1		
Round 1	Game Round	Visible	2		
Round 2	Game Round	Visible	3		
Round 3	Game Round	Hide scores	4		

- Allez via **Setup** dans **Rounds**.
- Vous reconnaissez la manche masquée à l'étiquette rouge **Hide scores (1)**.
- Cliquez sur les **3 petits points (2)** au bout de cette ligne.



- Cliquez sur **Edit (3)**.

Edit round

Roundname Round 3	Tournament FLL@The Lego House
☐ Practice round	☒ Hide scores (1)
Priority 4	
(2) CLOSE UPDATE	

- Désactivez **Hide scores (1)**.
- Cliquez sur **Update (2)**.
- Dans la liste, la manche affiche maintenant l'étiquette verte **Visible**.

Le tableau des scores public et les écrans d'information se mettent à jour automatiquement. Les visiteurs n'ont pas besoin de rafraîchir la page.

Les résultats sur les pages des équipes

Final name

☒ Everyone can register

☒ Publish results automatically 1

Max practice reservations per team

2

☐ Hide score on referee input for hidden rounds

☐ Hide the setup wizard

2 SAVE

L'affichage des résultats des matchs sur les pages publiques des équipes dépend du paramètre **Publish results automatically (1)**. Vous le trouvez via **Setup** et **Settings**.

- S'il est **activé**, une équipe voit sur sa propre page les scores par manche et peut consulter les feuilles de score remplies. Les scores des manches masquées restent cachés jusqu'à ce que vous rendiez la manche visible.
- S'il est **désactivé**, aucun résultat de match n'apparaît sur les pages des équipes.
- Vous voulez n'afficher les résultats qu'après la remise des prix ? Activez alors le paramètre à ce moment-là et cliquez sur **Save (2)**.

Le tableau des scores public n'utilise pas ce paramètre. Il affiche toujours les scores des manches visibles (sans les manches d'entraînement).