

Competition Results : déterminer les résultats

La page **Competition Results** aide le juge principal pendant la délibération du jury. FLLTools y rassemble tous les scores robot et toutes les évaluations du jury, et calcule automatiquement les classements, de la même manière que la feuille de calcul officielle (OJS). Le juge principal peut enregistrer directement, pour chaque équipe, le prix qu'elle reçoit.

Les classements sont recalculés en permanence à partir des scores présents dans FLLTools. Vous n'avez donc rien à recopier. Seuls les choix de prix, de places, de qualification et les commentaires sont enregistrés.

Cette page est visible pour les utilisateurs ayant le rôle **Head Judge, Secretariat ou Administrator**. Ils peuvent aussi saisir les prix.

L'aperçu

Cliquez sur **Competition Results** dans le menu de gauche.

Competition Results												2	3	4	5	6	7	8	9	1	⚙️ RANK SOURCES
#	Team	1	2	3	4	Max	Robot Rank	CV Rank	IP Rank	RD Rank	Champion's Score	↑ Champion's Rank	Award	Place	Advance						
1001	Flowerbed	—	—	—	—	—	—	41	35	38	—	—	—	—	—						
1009	Byte Brigade	—	—	—	—	—	—	36	39	28	—	—	—	—	—						
1017	Demo Team 18	—	—	—	—	—	—	32	24	35	—	—	—	—	—						
1025	Demo Team 26	—	—	—	—	—	—	16	7	16	—	—	—	—	—						
1027	Demo Team 28	—	—	—	—	—	—	23	15	24	—	—	—	—	—						
1033	Demo Team 34	—	—	—	—	—	—	10	13	1	—	—	—	—	—						
1036	Demo Team 37	—	—	—	—	—	—	10	1	12	—	—	—	—	—						
1041	Demo Team 42	—	—	—	—	—	—	6	1	7	—	—	—	—	—						
1040	Demo Team 41	510	500	—	—	510	1	1	1	4	7	1	Champion's	1st	✓						
1038	Demo Team 39	500	—	—	—	500	5	4	7	1	17	2	Robot Design	1st	—						

Chaque ligne correspond à une équipe. Les colonnes :

- **1 à 4** : les quatre meilleurs scores robot de l'équipe, du plus élevé au plus bas.
- **Max (2)** : le meilleur score robot.
- **Robot Rank (3)** : la place dans le jeu du robot. Elle est basée sur le meilleur score. En cas d'égalité sur le meilleur score, c'est le deuxième meilleur score qui compte, et ainsi de suite. C'est le même ordre que sur le tableau des scores.
- **CV Rank (4)** : la place pour les valeurs fondamentales (Core Values). Les points Core Values des deux formulaires d'évaluation du jury (Innovation Project et Robot Design) sont additionnés au score de Gracious Professionalism donné par les arbitres à chaque match.
- **IP Rank (5)** : la place selon le score total du formulaire Innovation Project (projet d'innovation).
- **RD Rank (6)** : la place selon le score total du formulaire Robot Design (conception du robot).
- **Champion's Score (7)** : la somme des quatre places (Robot + CV + IP + RD). Plus elle est basse, mieux c'est.
- **Champion's Rank (8)** : la place selon le Champion's Score. Le numéro 1 est le candidat au prix Champion's.
- **Award (9), Place, Advance et Comment** : les choix du juge principal (voir ci-dessous).

Les équipes ayant le même score obtiennent la même place (par exemple 1, 2, 2, 4). Par défaut, la liste est triée par Champion's Rank. En cliquant sur un en-tête de colonne, vous pouvez trier sur une autre colonne, par exemple sur IP Rank lorsque vous discutez du prix Innovation Project. Le champ de recherche permet de trouver rapidement une équipe.

Il manque encore un élément pour une équipe, par exemple une évaluation du jury ou un score robot ? Un tiret (-) s'affiche alors et l'équipe n'obtient pas de Champion's Score. Ces équipes se trouvent en bas de la liste. Dans ce cas, vérifiez auprès du secrétariat de la compétition que tous les formulaires ont été saisis.

Les manches d'entraînement ne comptent pas. Les manches encore réglées sur **Hide scores** ne comptent pas (encore) non plus pour les scores robot et le Robot Rank. Tenez-en compte si la dernière manche est encore masquée pendant la délibération du jury. Voir aussi la page [Rendre visible la dernière manche](#).

Quels formulaires comptent (Rank sources)

FLLTools doit savoir quel formulaire d'évaluation du jury correspond à l'Innovation Project et lequel au Robot Design. Vérifiez-le avant la délibération du jury.

- Cliquez en haut à droite sur **Rank sources (1)** (voir la première image).

Judging rank sources

Choose which rubric feeds each ranking column. The Core Values rank is derived from the Core Values points inside both rubrics.

Innovation Project rubric **1**
Innovation Project

Robot Design rubric **2**
Robot Design

3
CANCEL SAVE

Innovation Project rubric (1) : le formulaire dont le score total détermine l'IP Rank.

Robot Design rubric (2) : le formulaire dont le score total détermine le RD Rank.

Le CV Rank est calculé automatiquement à partir des points Core Values de ces deux formulaires. Cliquez sur **Save (3)** pour enregistrer votre choix. Le choix s'applique au tournoi en cours.

Si vous n'avez encore rien choisi ici, FLLTools utilise automatiquement le premier formulaire Innovation Project et le premier formulaire Robot Design présents dans le système. Si une équipe a été évaluée par plusieurs juges avec le même formulaire, c'est le formulaire saisi le plus récemment qui compte.

Enregistrer les prix

- Cliquez sur le petit crayon au bout de la ligne d'une équipe.
- Une fenêtre s'ouvre :

Result for

Award **1**

Champion's

Award Place **2**

1st

☒ Advance **3**

Comment **4**

Derived from Competition Results: Champion's 1st.

5

CANCEL SAVE

Award (1) : choisissez le prix dans la liste (Champion's, Core Values, Innovation Project, Robot Design, Robot Performance, Breakthrough, Rising All-Star, Motivate). Vous pouvez aussi taper vous-même un nom, par exemple pour un prix spécifique à votre événement.

Award Place (2) : la place, par exemple 1st, 2nd ou 3rd. Là aussi, vous pouvez taper ce que vous voulez.

Advance (3) : activez cette option si l'équipe se qualifie pour l'étape suivante, par exemple la finale nationale ou la finale Benelux.

Comment (4) : espace pour une explication, par exemple la raison du choix ou un texte pour le présentateur.

- Cliquez sur **Save (5)**.
- Les équipes qui ont reçu un prix apparaissent en vert dans l'aperçu. Les équipes qualifiées reçoivent une coche dans la colonne **Advance**.
- Vous voulez annuler un choix ? Videz alors tous les champs, désactivez Advance et cliquez sur **Save**.

Les classements sont une aide. La décision finale revient toujours au jury. Suivez les règles officielles du document « **Awards and Allocations** » du judging toolkit.

