

Créer le tournoi

Les identifiants de connexion figurent dans l'e-mail que vous avez reçu. Connectez-vous à votre finale régionale FLLTools (voir la page [Se connecter et trouver son chemin](#)).

- Dans la suite des explications, nous utilisons le lien **votreevenement.flltools.nl**.
- Remplacez « votreevenement » par le nom de votre finale régionale.
- La langue est réglée par défaut sur l'anglais. Vous pouvez la modifier dans le menu utilisateur. L'emplacement des boutons et des icônes est le même dans toutes les langues.

Vous pouvez aussi créer le tournoi avec le Setup Wizard. Il s'ouvre automatiquement s'il n'existe pas encore de tournoi. Voir la page [L'assistant de configuration \(Setup Wizard\)](#). Sur cette page-ci, vous découvrez comment créer et gérer un tournoi via le menu, et ce que signifient tous les champs.

Accéder à la page Tournaments

The screenshot shows the FLLTools interface. On the left sidebar, the 'Setup' menu item is highlighted with a red circle 1, and the 'Tournaments' menu item is highlighted with a red circle 2. The main content area is titled 'Tournament management' and features a search bar and an '+ ADD' button (red circle 3). Below this is a table with the following data:

Tournament name	Seasonname	Starting time
FLL@The Lego House	BioGlow - Founders	2024-02-10 08:00

A red circle 4 is placed on the first row of the table, indicating the row to be edited or deleted.

- Cliquez sur **Setup (1)**, puis sur **Tournaments (2)**.
- Vous voyez maintenant la liste de tous les tournois, avec la saison et l'heure de début.

FLLTools peut gérer plusieurs tournois en même temps. C'est pratique, par exemple, lorsqu'une région répartit les équipes sur deux jours. Chaque tournoi a ses propres équipes, manches, jurys, planning et résultats.

Créer un tournoi

- Cliquez sur **Add (3)**.
- Une fenêtre s'ouvre dans laquelle vous pouvez saisir toutes les informations.

Create new tournament

Tournament name **1**

Copy resources from (optional) **2**
FLL@The Lego House

Select a scoresheet **3**

Location name **4**

Address **5**

City **6**

Zipcode **7**

Starting time **8**
dd/mm/yyyy, --:--

End time **9**
dd/mm/yyyy, --:--

Match length duration **10**
7

Simultaneous matches **11**
2

Jury session duration **12**
45

Default Theme **13**

This theme will be used for all users unless they set their own preference

Judging rubrics **14**

Select which judging rubrics are used in this tournament. Leave empty to allow all rubrics.

CLOSE SAVE

Tournament name (1) : Saisissez le nom du tournoi, par exemple « Finale régionale ».

Copy resources from (optional) (2) : Choisissez un tournoi existant dont vous voulez reprendre les manches, les jurys, les tables et les grilles d'évaluation choisies. Cela vous fait gagner beaucoup de temps si vous créez une deuxième journée ou un événement similaire. Les équipes ne sont pas copiées. Par défaut, ce champ contient le tournoi dans lequel vous travaillez actuellement. Vous voulez commencer avec un tournoi vide ? Videz alors ce champ.

Select a scoresheet (3) : Choisissez ici la feuille de score de la saison en cours. Si vous avez besoin d'une autre feuille de score pour un événement hors saison, faites-le-nous savoir. Nous chargerons alors la bonne feuille de score.

Location name (4) : Nom du lieu, par exemple « Bâtiment ».

Address (5) : Adresse du lieu.

City (6) : Ville du lieu.

Zipcode (7) : Code postal du lieu.

Starting time (8) : Saisissez la date et l'heure de début de la journée de compétition. Elles servent à créer le planning de la journée.

End time (9) : Saisissez la date et l'heure de fin prévue. Elles servent aussi au planning de la journée.

Match length duration (10) : La durée d'un match de robots en minutes. Nous conseillons 7 minutes par match.

Simultaneous matches (11) : Le nombre de matchs joués en même temps. Chaque match se joue sur une paire de tables. C'est donc généralement égal au nombre de paires de tables (la moitié du nombre de tables).

Jury session duration (12) : La durée d'une session de jury, y compris le temps de concertation du jury. Pour un bon planning, nous conseillons une durée multiple de 9 minutes, avec un minimum de 42 minutes. Cela correspond au déroulement officiel :

- 4 minutes d'accueil
- 30 minutes d'évaluation
- 4 minutes de rangement
- 4 minutes pour remplir les formulaires

Default Theme (13) : Le thème de couleurs que voient tous les utilisateurs de ce tournoi. Les utilisateurs qui ont choisi eux-mêmes un thème dans leur profil gardent leur propre thème. Si vous laissez ce champ vide, le thème par défaut est utilisé.

Judging rubrics (14) : Choisissez les grilles d'évaluation que le jury utilise pour ce tournoi. Si vous laissez ce champ vide, toutes les grilles sont disponibles. Ce champ n'est utile que si vous utilisez le Judge Module.

Une fois tout rempli, cliquez sur **Save** en bas de la fenêtre. Vous revenez ensuite sur la page Tournaments, où votre tournoi figure désormais dans la liste.

Modifier ou supprimer un tournoi

À la fin de chaque ligne se trouvent **3 petits points (4)** (voir la première image). Cliquez dessus :

name	Starting time	
W - Founders	2024-02-10 08:00	<div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div><div> Show</div><div> Edit</div><div> Delete</div></div></div>

- **Show (1)** : consulter les informations du tournoi.
- **Edit (2)** : modifier les informations. La même fenêtre que lors de la création s'ouvre. Cliquez sur **Update** pour enregistrer.
- **Delete (3)** : supprimer le tournoi.

Ne supprimez un tournoi que si vous êtes sûr de ne plus en avoir besoin. Toutes les données liées au tournoi ne pourront alors plus être utilisées.

Passer d'un tournoi à l'autre



Dans la barre du haut, vous voyez dans quel tournoi vous travaillez **(1)**. Tout ce que vous voyez et faites dans l'outil (équipes, planning, résultats, exports) appartient à ce tournoi.

- Vous avez plus d'un tournoi ? Cliquez alors sur le nom. Une liste de tous les tournois s'ouvre.
- Cliquez sur le tournoi dans lequel vous voulez travailler. La page se recharge avec les données de ce tournoi.

Le tournoi que les visiteurs voient sur le tableau des scores public et sur les pages des équipes se règle dans **Public Tournament** sur la page Settings. Voir la page [Paramètres et modules](#).

Le tournoi est maintenant créé et vous pouvez passer à l'étape suivante.

Revision #3

Created 21 October 2026 21:43:03 by Thijs Tops

Updated 22 October 2026 15:30:15 by Thijs Tops