

Demander un environnement

Pour les finales régionales de la *FIRST*® LEGO® League (BE, LUX, NL)

Les organisateurs des finales *FIRST*® LEGO® League en Belgique, au Luxembourg et aux Pays-Bas reçoivent automatiquement leurs identifiants de connexion par e-mail, au moins 1 mois avant la finale. Dans la plupart des cas, ils sont envoyés à l'adresse de contact connue du partenaire opérationnel. Vous n'avez toujours rien reçu 1 mois avant la finale ? Contactez alors thijs@flltools.nl. Nous veillerons à ce que les identifiants vous parviennent rapidement.

Événements scolaires et locaux

Nous sommes ravis que vous souhaitiez utiliser notre outil ! Envoyez un e-mail à thijs@flltools.nl en indiquant :

- la date de votre événement ;
- la personne à qui les premiers identifiants de connexion peuvent être envoyés.

La maintenance, l'hébergement et le développement de l'outil ne sont pas gratuits. C'est pourquoi nous demandons une contribution volontaire (ce n'est donc pas obligatoire). Vous souhaitez faire une contribution ? Indiquez-le dans votre e-mail et nous vous expliquerons comment procéder.

Partenaires opérationnels

Vous êtes un partenaire opérationnel et vous souhaitez utiliser le système de score FLLTools pour vos finales régionales ?

Contactez-nous à thijs@flltools.nl afin que nous puissions voir ensemble ce qui vous convient le mieux. L'outil est facile à traduire. La mise en place initiale demande un peu plus de travail, car l'outil lui-même doit être traduit. Ensuite, seules les mises à jour annuelles et les informations de la saison, comme les noms et les descriptions, doivent être traduites.

Revision #3

Created 21 October 2026 21:43:04 by Thijs Tops

Updated 22 October 2026 15:30:15 by Thijs Tops