

Export FLLTools vers OJS

Vous utilisez OJS (Official Judging Spreadsheet) pour la délibération du jury ? Vous n'avez alors pas besoin de recopier les scores robot. FLLTools crée un fichier Excel que vous pouvez coller dans OJS.

Allez via **Setup** dans **Exports**. En bas de la page, vous trouvez les cartes ci-dessous :

Judging Results

Download the rubrics the judges filled in for this tournament.

SPREADSHEET (.XLSX)

SCORE MATRIX (.XLSX) **2**

FEEDBACK SHEETS (.PDF)

Offical Judging Sheet Export

Creates various export files for OJS from the FLLTools website.

1 [DOWNLOAD](#)

Scores robot et Gracious Professionalism

- Dans **Offical Judging Sheet Export**, cliquez sur **Download (1)**.
- Vous obtenez un fichier Excel (*export.xlsx*). Il n'est pas nécessaire de cliquer d'abord sur Generate.

Le fichier contient une ligne par équipe avec :

- **Teamnumber** et **Teamname** ;
- **Max score** : le meilleur score robot ;
- le score robot de chaque manche de compétition (sans les manches d'entraînement) ;
- le score de Gracious Professionalism de chaque manche de compétition (colonnes **GP ...**).

Collez les scores dans OJS sur les bons onglets : les scores robot sur l'onglet « **Robot Game Scores** » et les scores GP dans les colonnes prévues pour les scores de Gracious Professionalism sur l'onglet « **Core Values Input** ». Utilisez **Collage spécial > Valeurs**, afin que les formules d'OJS ne soient pas écrasées. Vérifiez que l'ordre des équipes dans OJS est le même que dans l'export.

Les manches masquées figurent aussi dans cet export. Ne partagez donc pas le fichier avec les équipes avant que les résultats soient connus.

Évaluations du jury

Les évaluations du jury sont saisies dans FLLTools ? Vous pouvez alors les télécharger dans **Judging Results** :

- **Score Matrix (.xlsx) (2)** : pour chaque formulaire (par exemple Innovation Project et Robot Design), un onglet avec une ligne par équipe et, pour chaque partie, le score choisi (1 à 4). Pratique pour reporter les scores des rubrics dans OJS.
- **Spreadsheet (.xlsx)** : tous les formulaires remplis dans une seule liste, y compris le juge et le feedback.
- **Feedback sheets (.pdf)** : les formulaires remplis, un par page, à remettre aux équipes en fin de journée.

Astuce : avec la page [Competition Results](#), FLLTools calcule lui-même les classements, sans OJS. Voir la page [Competition Results : déterminer les résultats](#).

Revision #3

Created 21 October 2026 21:42:57 by Thijs Tops

Updated 22 October 2026 15:30:08 by Thijs Tops