

De regiofinale

- Scheidsrechtersbriefing
- Jurybriefing
- Wedstrijdsecretariaat
- Het scorebord
- Opmerkingen / Remarks

Scheidsrechtersbriefing

Bij de scheidsrechtersbriefing loopt de hoofdscheidsrechter door de regels en updates van dit seizoen. Dit moet elk jaar gebeuren. Dit document legt alleen de scoringtool uit voor de scheidsrechters, en is geen vervanging voor de briefing.

De scheidsrechters hebben voor de finale allemaal een login ontvangen waarmee ze op de FLLTools website voor de regio kunnen inloggen.

- Klik in het menu "Robot Match".
- Het bovenste blokje bevat de informatie van de betreffende wedstrijd:

- Bij **Select a team (1)** moet je de teamnaam invoeren. Er zit een ingebouwde zoekfunctie in, dus een paar letters van de teamnaam, of het teamnummer zijn vaak al genoeg.
- De **ronde (2)** wordt automatisch ingevuld. Controleer dit voor de zekerheid altijd bij het team.
- Vul tevens **tafel (3)** in. Vul hier de tafel in waar de scheidsrechter staat.
- Met knop **Reset scoring form(4)** kan het gehele scoreformulier worden gereset.
- **Access season resources (5)** klapt een menu uit waarmee snel de **wedstrijdregels (6)** en **updates (7)** erbij gepakt kunnen worden tijdens de wedstrijd.
- Naast **(5)** staat een klein pijltje. Bij klikken hierop verschijnt knop **8 Enable images**. Als deze wordt aangezet verschijnen er plaatjes bij de missie input.

Missie invoer

De missie invoer is standaard niet ingevuld. Dit moet door de scheidsrechter aan het einde van de wedstrijd worden ingegeven. Elke invoer heeft 3 statussen:

1. Niet (volledig) ingevuld

M01 Surface Brushing 0 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

Yes No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 0 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card in a software interface. The card has a blue header with 'M01 Surface Brushing' on the left and '0 pt.' on the right. The main content area contains two text prompts: 'Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.' and 'Soil deposits are completely cleared, touching the mat.'. Below the first prompt are two buttons labeled 'Yes' and 'No'. Below the second prompt are three buttons: a minus sign, a text box containing '0', and a plus sign. In the bottom-left corner, there is a small downward arrow and a red circle with a diagonal slash over a brush icon.

Deze status is te herkennen aan de rode score.

2. Volledig ingevuld, punten gescored

M01 Surface Brushing 20 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

✓ Yes No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 1 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card similar to the first one, but with a green header on the right showing '20 pt.'. The 'Yes' button in the first prompt now has a checkmark. The text box in the second prompt now contains the number '1'.

Deze status is te herkennen aan het groene vakje bij de punten.

3. Volledig ingevuld, geen punten gescored

M01 Surface Brushing 0 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

Yes ✓ No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 0 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card with an orange header on the right showing '0 pt.'. The 'No' button in the first prompt now has a checkmark. The text box in the second prompt now contains the number '0'.

Deze status is te herkennen aan het oranje vakje bij de punten.

Door deze statuses kun je snel zien welke missies missen of niet goed zijn ingevuld.

Handtekening en opslaan

Confirm Result 0 pt.

Comments

1

Signature

2

Gracious Professionalism Score:

☆ ☆ ☆

3

SCORESHEET INVALID **4**

5

Onderaan alle missies staat dit blok. Dit blok wordt als laatste ingevuld.

- **(1):** Hier kun je een opmerking plaatsen. Deze worden bij het juryberaad mee genomen in de beslissing. Vul hier dus dingen in die opvallen bij een team, zowel negatief als positief.
- **(2):** De handtekening. Ieder team moet tekenen dat alles goed is ingevuld.
- **(3):** Gracious Professionalism score. Vul deze in. Standaard is dit 2 sterren. Bij bijzondere teams kan hier een aanpassing op worden gedaan. Bij een no-show klik deze knop aan.
- **(4):** Als de Scoresheet invalid knop actief is, staat ergens in de sheet iets niet goed. Dan kan de score niet opgeslagen worden.
- Door op **(5)** te klikken zal het scherm zich verplaatsen naar de missie die niet goed is ingevuld.

Jurybriefing

Bij de jurybriefing loopt de hoofdjury door de regels en updates van dit seizoen. Dit moet elk jaar gebeuren. Dit document legt alleen de formulieren uit voor de juryleden, en is geen vervanging voor de briefing.

Extra belangrijk, zorg dat de juryleden in elke rij exact 1 vakje aanvinken, anders word het lastig op het wedstrijdsecretariaat om te zien wat de score is.

De jury moet elk team alleenstaand beoordelen, er mag niet vergeleken worden tussen de teams. Na elke ronde worden de formulieren opgehaald en naar het wedstrijdsecretariaat gebracht.

Onderstaande informatie is alleen voor regiofinales die Juryscan gebruiken, weet je niet of je die gebruikt? Dan hoef je dit niet te lezen

Wanneer Juryscan wordt gebruikt, moeten de vakjes volledig worden ingekleurd met een zwarte pen of stift.

Is er per ongeluk een vakje verkeerd ingevuld? Vraag dan een nieuw formulier aan bij de hoofdjury of het wedstrijdsecretariaat. Anders kan het geautomatiseerde systeem de scan onjuist inlezen.

Wedstrijdsecretariaat

Het wedstrijdsecretariaat heeft misschien niet veel taken, maar speelt wel een cruciale rol. Het secretariaat houdt bij of alle scores correct binnenkomen en controleert op eventuele fouten. Aan het einde van de dag bereidt het wedstrijdsecretariaat OJS voor, zodat het juryberaad goed kan worden begeleid.

Een uitgebreide uitleg over OJS is later in deze handleiding te vinden.

Het scorebord

Er zijn 2 scoreboards

Publiekelijke scoreboard

Dit is het scoreboard waar bezoekers uitkomen zodra ze de site bezoeken. Deze is te vinden op <https://regiofinale.flltools.nl/scoreboard>

Op dit scoreboard worden de oefenrondes, en de verborgen rondes niet gebruikt, dit omdat de teams dit in kunnen zien, en de verborgen rondes nog voor spanning zorgen.

Het scoreboard word automatisch geupdate zodra er nieuwe scores binnenkomen, of als er instellingen worden gewijzigd voor de rondes.

Administratief scoreboard

Hiervoor geldt eigenlijk hetzelfde als voor het publiekelijke scoreboard, met de uitzondering dat hier alleen de oefenrondes niet te zien zijn. De verborgen rondes worden voor de ingelogde gebruikers wel zichtbaar

Opmerkingen / Remarks

De opmerkingen / Remarks module staat standaard aan. Hier worden de opmerkingen van de scheidsrechters geplaatst, zodat deze gemakkelijker terug te vinden zijn. Ook kunnen andere vrijwilligers hier opmerkingen plaatsen ter verwittiging van het juryberaad. Opmerkingen worden in verschillende categorieën geplaatst, en kunnen zowel positief als negatief zijn.

De opmerkingen zelf zijn niet op de pagina te zien, dit is voor het geval dat er mensen mee lezen, de opmerking kan worden ingelezen via het menu.

Op dit moment worden de opmerkingen verwijderd aan het einde van het jaar. We zijn er mee bezig dat opmerkingen kunnen blijven staan over de seizoenen, zodat problemen niet iets zijn wat de vrijwilligers onthouden, maar dat het systematisch kan worden bijgehouden.