

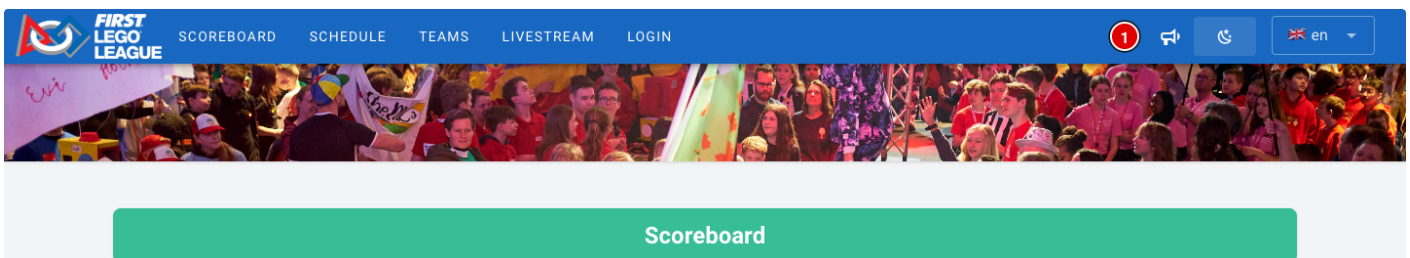
Aankondigingen

Met aankondigingen stuur je tijdens de wedstrijddag een pushbericht naar de telefoons en computers van bezoekers, coaches en vrijwilligers. Handig voor bijvoorbeeld "De lunch staat klaar", "De prijsuitreiking begint over 10 minuten" of een wijziging in het schema.

Hoe ontvangen mensen de aankondigingen?

Een bericht komt alleen aan op apparaten die zich hebben aangemeld:

- **Bezoekers, teams en coaches:** Op de publieke website staat bovenaan een megafoonknop **(1)**. Tik hierop en geef de browser toestemming om meldingen te tonen. Hiervoor is geen account nodig. Nogmaals tikken zet de aankondigingen weer uit.
- **Vrijwilligers met een account:** Zij zetten meldingen aan via hun profiel, met **Enable Notifications** bij *Notifications*. Zie de pagina [Inloggen en je weg vinden in FLLTools](#).



Zet een bordje bij de ingang of laat de presentator vertellen dat bezoekers de aankondigingen kunnen aanzetten via de megafoon op de website. Op een iPhone werken pushmeldingen alleen als de website eerst aan het beginscherm is toegevoegd.

Een aankondiging versturen

Aankondigingen versturen kan door het wedstrijdsecretariaat en de beheerders.

- Klik in het menu op **Announcements (1)**.



Dashboard



Robot Match



Judge



Teams



Check-in



Schedule



Scoreboard



Game results



Competition Results



Judging results



Remarks



Announcements



Wizard



Setup



New announcement

Send a push notification to every device that turned on announcements, plus staff with notifications enabled in their profile.

Title

Lunch is klaar

Message

De lunch staat klaar in de kantine. Eet smakelijk!

Link (optional)

/home/schedule

Page opened when the notification is tapped, e.g. /schedule. Defaults to the homepage.

Will reach 0 device(s)

5 > SEND

Sent announcements

Sent	Announcement	Sent by	Devices	Delivered	Failed
------	--------------	---------	---------	-----------	--------

No announcements sent yet.

Items per page: 10 0-0 of 0 < >

- **Title (1):** De titel van het bericht, bijvoorbeeld "Lunch is klaar".
- **Message (2):** Het bericht zelf. Houd het kort; op een telefoon is maar weinig tekst zichtbaar.
- **Link (optional) (3):** De pagina die opent als iemand op de melding tikt, bijvoorbeeld */home/schedule* voor het schema of */scoreboard* voor het scorebord. Laat je dit leeg, dan opent de homepage.
- **Will reach (4):** Op hoeveel apparaten het bericht aankomt.
- Klik op **Send (5)**.

Er verschijnt nog een controlevraag. Klik nogmaals op **Send** om het bericht echt te versturen.

Send announcement?

This is pushed right away to 0 device(s) and cannot be undone.

Lunch is klaar

De lunch staat klaar in de kantine. Eet smakelijk!

CANCEL

SEND

Een verstuurde aankondiging komt direct binnen en kan niet worden teruggehaald. Lees het bericht dus goed na voordat je het verstuurt.

Verstuurde aankondigingen

Onder *Sent announcements* zie je alle eerder verstuurde berichten, met wie het heeft verstuurd, naar hoeveel apparaten (*Devices*), en bij hoeveel apparaten het bericht is afgeleverd (*Delivered*) of mislukt (*Failed*).

Zie je de melding dat web push niet is geconfigureerd? Dan kan FLLTools op deze omgeving (nog) geen pushberichten versturen. Neem contact op met thijs@flltools.nl.

Revision #2

Created 21 October 2026 21:24:29 by Thijs Tops

Updated 21 October 2026 21:24:39 by Thijs Tops