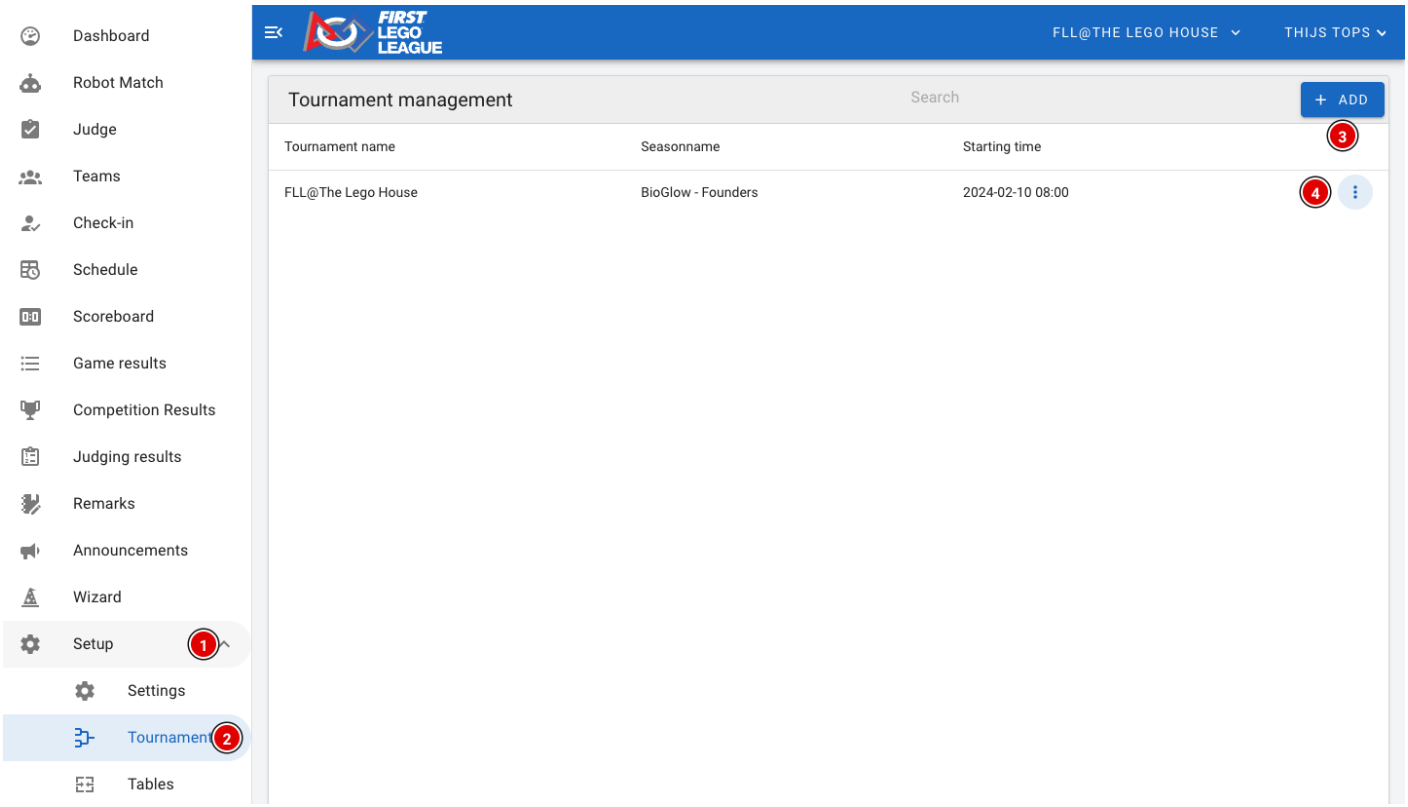
Aanmaken van het tournament

In de e-mail die je hebt ontvangen staan de inloggegevens. Log in op je FLLTools regiofinale (zie de pagina Inloggen en je weg vinden).

- Voor de rest van de uitleg wordt de link **regiofinale.flltools.nl** gebruikt.
- Vervang "regiofinale" met de naam van jouw regiofinale.
- De taal staat standaard op Engels. Dit kun je aanpassen in het gebruikersmenu. De locatie van de knoppen en icoontjes is in alle talen hetzelfde.

> Je kunt het tournament ook aanmaken met de Setup Wizard. Die opent automatisch als er nog geen tournament is. Zie de pagina De Setup Wizard. Op deze pagina lees je hoe je een tournament aanmaakt en beheert via het menu, en wat alle velden betekenen.

Naar de Tournaments-pagina

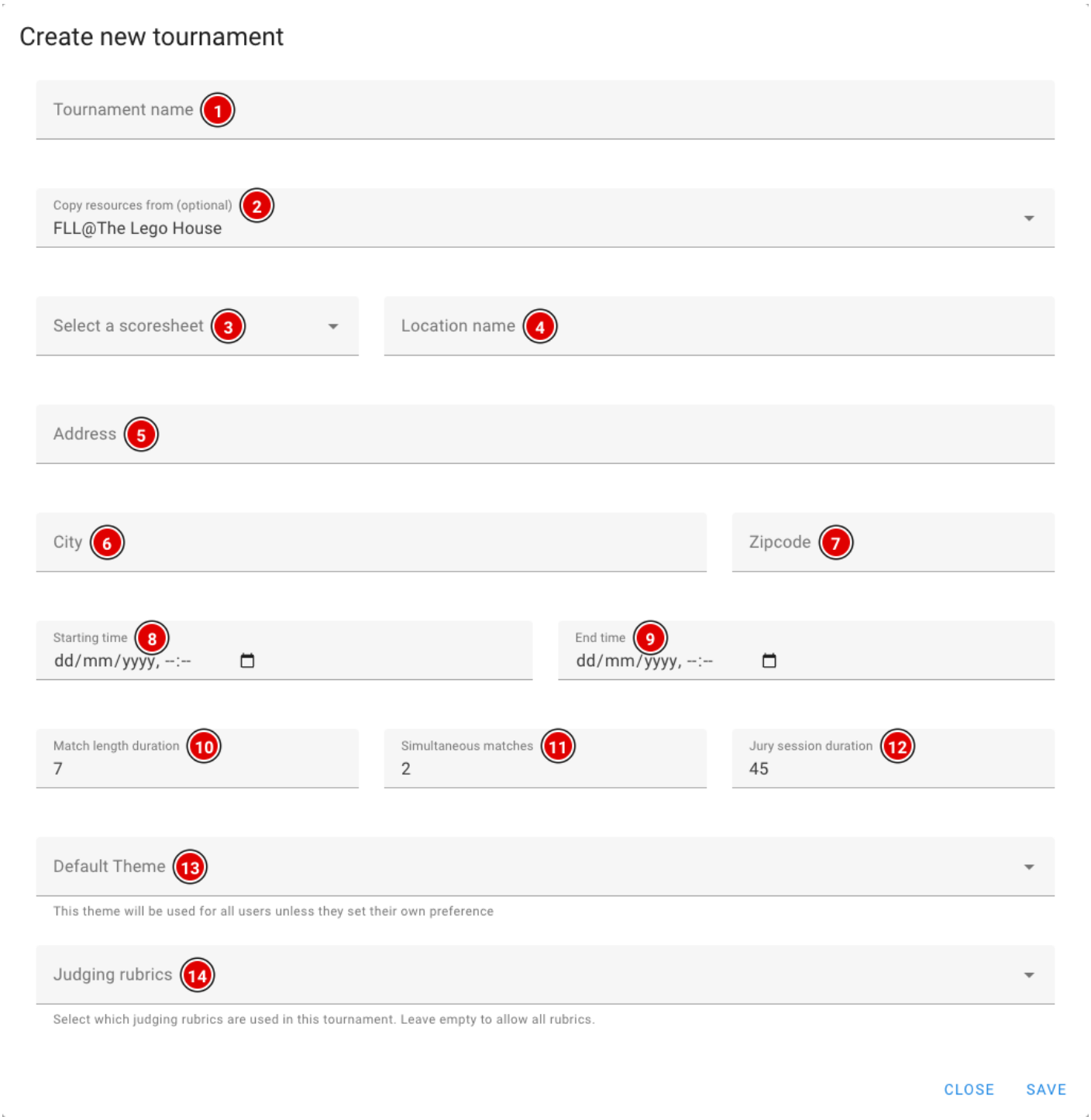


- Klik op **Setup (1)** en daarna op **Tournaments (2)**.
- Je ziet nu een lijst met alle tournaments, met het seizoen en de starttijd.

FLLTools kan meerdere tournaments tegelijk beheren. Dat is bijvoorbeeld handig als een regio de teams over twee dagen verdeelt. Elk tournament heeft zijn eigen teams, rondes, jury's, schema en uitslagen.

Een tournament aanmaken

- Klik op **Add (3)**.
- Een venster opent en dan kun je alle gegevens invoeren.



Tournament name (1): Vul de naam van het tournament in, bijvoorbeeld "Regiofinale".

Copy resources from (optional) (2): Kies een bestaand tournament om de rondes, jury's, tafels en gekozen beoordelingsformulieren van over te nemen. Dit scheelt veel werk als je een tweede dag of een vergelijkbaar evenement aanmaakt. Teams worden niet gekopieerd. Hier staat standaard het tournament ingevuld waarin je nu werkt. Wil je met een leeg tournament beginnen? Maak dit veld dan leeg.

Select a scoresheet (3): Kies hier het scoreformulier van het huidige seizoen. Mocht je voor een offseason een andere scoresheet nodig hebben, laat dit weten. Dan laden we de juiste scoresheet in.

Location name (4): Naam van de locatie, bijvoorbeeld "Gebouw".

Address (5): Adres van de locatie.

City (6): Plaats van de locatie.

Zipcode (7): Postcode van de locatie.

Starting time (8): Vul hierin de datum en starttijd van de wedstrijddag in. Dit wordt gebruikt om het dagschema te maken.

End time (9): Vul hierin de datum en de geplande eindtijd in. Ook dit wordt gebruikt voor het dagschema.

Match length duration (10): De lengte van een robotwedstrijd in minuten. Wij adviseren 7 minuten per wedstrijd.

Simultaneous matches (11): Het aantal wedstrijden dat tegelijk wordt gespeeld. Elke wedstrijd wordt op een tafelpaar gespeeld. Meestal is dit dus gelijk aan het aantal tafelparen (de helft van het aantal tafels).

Jury session duration (12): De lengte van een jurysessie, inclusief de tijd voor juryoverleg. Voor een goed schema raden we aan de duur een veelvoud van 9 minuten te laten zijn, met een minimum van 42 minuten. Dit sluit aan bij het officiële stroomschema:

- 4 minuten inloop
- 30 minuten jurering
- 4 minuten opruimen
- 4 minuten formulieren invullen

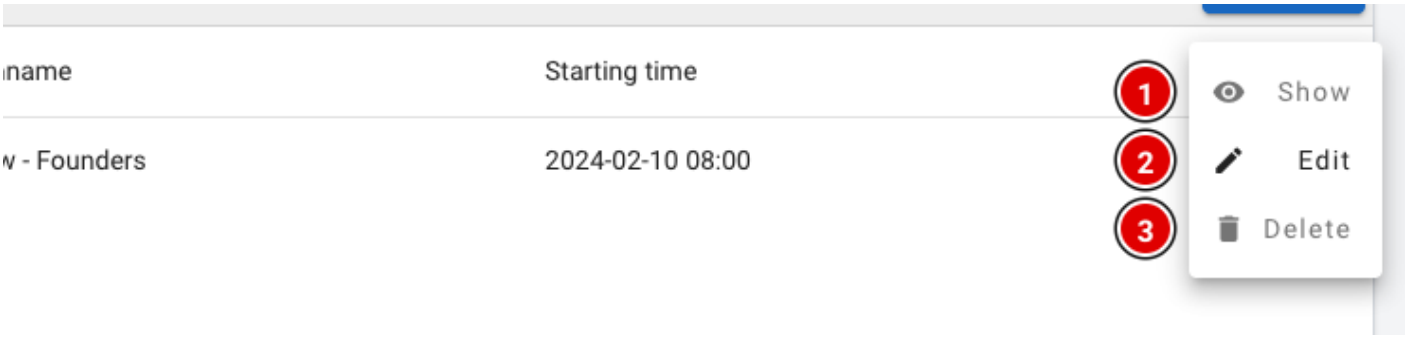
Default Theme (13): Het kleurthema dat alle gebruikers van dit tournament zien. Gebruikers die zelf een thema hebben gekozen in hun profiel, houden hun eigen thema. Laat je dit leeg, dan wordt het standaardthema gebruikt.

Judging rubrics (14): Kies welke beoordelingsformulieren de jury op dit tournament gebruikt. Laat je dit veld leeg, dan zijn alle formulieren beschikbaar. Dit is alleen van belang als je de Judge Module gebruikt.

Als alles is ingevuld, klik je op **Save** onderaan het venster. Daarna kom je terug op de Tournaments-pagina, met jouw tournament nu in de lijst.

Een tournament aanpassen of verwijderen

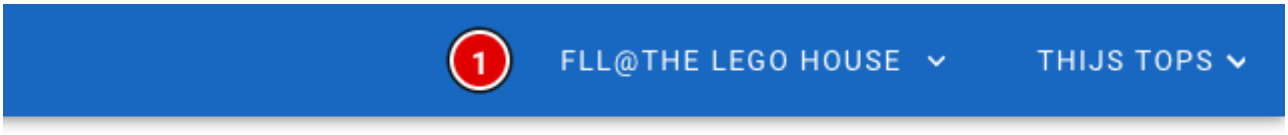
Aan het einde van elke rij staan **3 puntjes (4)** (zie de eerste afbeelding). Klik hierop:



- **Show (1)**: bekijk de gegevens van het tournament.
- **Edit (2)**: pas de gegevens aan. Er opent hetzelfde venster als bij het aanmaken. Klik op **Update** om op te slaan.
- **Delete (3)**: verwijder het tournament.

> Verwijder een tournament alleen als je het zeker niet meer nodig hebt. Alle gegevens die bij het tournament horen zijn dan niet meer te gebruiken.

Wisselen tussen tournaments



Bovenin de balk zie je in welk tournament je aan het werk bent **(1)**. Alles wat je in de tool ziet en doet (teams, schema, uitslagen, exports) hoort bij dit tournament.

- Heb je meer dan één tournament? Klik dan op de naam. Er opent een lijst met alle tournaments.
- Klik op het tournament waar je in wilt werken. De pagina laadt opnieuw met de gegevens van dat tournament.

Welk tournament bezoekers zien op het publieke scorebord en de teampagina's, stel je in bij **Public Tournament** op de Settings-pagina. Zie de pagina Instellingen en modules.

Het tournament is nu aangemaakt en je kunt door naar de volgende stap.

Revision #7
Created 4 November 2025 22:41:31 by Thijs Tops
Updated 21 October 2026 21:26:10 by Thijs Tops