

Competition Results: de uitslag bepalen

De pagina **Competition Results** helpt de hoofdjury tijdens het juryberaad. FLLTools zet hier alle robotscores en jurybeoordelingen naast elkaar en rekent de rankings automatisch uit, op dezelfde manier als de officiële spreadsheet (OJS). De hoofdjury kan per team direct vastleggen welke award het team krijgt.

De rankings worden steeds opnieuw berekend uit de scores die in FLLTools staan. Je hoeft dus niets over te typen. Alleen de keuzes voor awards, plaatsen, doorstroming en opmerkingen worden opgeslagen.

Deze pagina is zichtbaar voor gebruikers met de rol **Head Judge, Secretariat of Administrator**. Zij kunnen ook de awards invullen.

Het overzicht

Klik in het menu links op **Competition Results**.

Competition Results												2	3	4	5	6	7	8	9	1	⚙️ RANK SOURCES
#	Team	1	2	3	4	Max	Robot Rank	CV Rank	IP Rank	RD Rank	Champion's Score	↑ Champion's Rank	Award	Place	Advance						
1001	Flowerbed	—	—	—	—	—	—	41	35	38	—	—	—	—	—						
1009	Byte Brigade	—	—	—	—	—	—	36	39	28	—	—	—	—	—						
1017	Demo Team 18	—	—	—	—	—	—	32	24	35	—	—	—	—	—						
1025	Demo Team 26	—	—	—	—	—	—	16	7	16	—	—	—	—	—						
1027	Demo Team 28	—	—	—	—	—	—	23	15	24	—	—	—	—	—						
1033	Demo Team 34	—	—	—	—	—	—	10	13	1	—	—	—	—	—						
1036	Demo Team 37	—	—	—	—	—	—	10	1	12	—	—	—	—	—						
1041	Demo Team 42	—	—	—	—	—	—	6	1	7	—	—	—	—	—						
1040	Demo Team 41	510	500	—	—	510	1	1	1	4	7	1	Champion's	1st	✓						
1038	Demo Team 39	500	—	—	—	500	5	4	7	1	17	2	Robot Design	1st	—						

Elke rij is een team. De kolommen:

- **1 t/m 4:** de vier hoogste robotscores van het team, van hoog naar laag.
- **Max (2):** de hoogste robotscore.
- **Robot Rank (3):** de plaats in de robotwedstrijd. Die is gebaseerd op de hoogste score. Bij een gelijke hoogste score telt de op één na hoogste score, enzovoort. Dit is dezelfde volgorde als op het scorebord.
- **CV Rank (4):** de plaats voor Core Values. Hiervoor worden de Core Values-punten uit de twee jurybeoordelingsformulieren (Innovation Project en Robot Design) opgeteld bij de Gracious Professionalism-score die de scheidsrechters per wedstrijd hebben gegeven.
- **IP Rank (5):** de plaats op basis van de totaalscore van het Innovation Project-formulier.
- **RD Rank (6):** de plaats op basis van de totaalscore van het Robot Design-formulier.
- **Champion's Score (7):** de vier plaatsen opgeteld (Robot + CV + IP + RD). Hoe lager, hoe beter.
- **Champion's Rank (8):** de plaats op basis van de Champion's Score. Nummer 1 is de kandidaat voor de Champion's award.
- **Award (9), Place, Advance en Comment:** de keuzes van de hoofdjury (zie hieronder).

Teams met dezelfde score krijgen dezelfde plaats (bijvoorbeeld 1, 2, 2, 4). De lijst staat standaard gesorteerd op Champion's Rank. Door op een kolomkop te klikken kun je op een andere kolom sorteren, bijvoorbeeld op IP Rank als je de Innovation Project-award bespreekt. Met het zoekveld vind je snel een team.

Ontbreekt er bij een team nog een onderdeel, bijvoorbeeld een jurybeoordeling of een robotscore? Dan staat er een streepje (–) en krijgt het team geen Champion's Score. Deze teams staan onderaan de lijst. Controleer in dat geval bij het wedstrijdsecretariaat of alle formulieren zijn ingevoerd.

Oefenrondes tellen niet mee. Ook rondes die nog op **Hide scores** staan tellen (nog) niet mee voor de robotscores en de Robot Rank. Houd hier rekening mee als de laatste ronde tijdens het juryberaad nog verborgen is. Zie ook de pagina [Laatste ronde open zetten](#).

Welke formulieren tellen mee (Rank sources)

FLLTools moet weten welk jurybeoordelingsformulier bij het Innovation Project hoort en welk bij Robot Design. Controleer dit vóór het juryberaad.

- Klik rechtsboven op **Rank sources (1)** (zie de eerste afbeelding).

Judging rank sources

Choose which rubric feeds each ranking column. The Core Values rank is derived from the Core Values points inside both rubrics.

Innovation Project rubric **1**
Innovation Project

Robot Design rubric **2**
Robot Design

3
CANCEL SAVE

Innovation Project rubric (1): Het formulier waarvan de totaalscore de IP Rank bepaalt.

Robot Design rubric (2): Het formulier waarvan de totaalscore de RD Rank bepaalt.

De CV Rank wordt automatisch berekend uit de Core Values-punten in deze twee formulieren. Klik op **Save (3)** om de keuze op te slaan. De keuze geldt voor het huidige tournament.

Heb je hier nog niets gekozen, dan gebruikt FLLTools automatisch het eerste Innovation Project- en Robot Design-formulier dat in het systeem staat. Is een team door meerdere juryleden beoordeeld met hetzelfde formulier, dan telt het meest recent ingevoerde formulier.

Awards vastleggen

- Klik aan het einde van de rij van een team op het potloodje.
- Er opent een venster:

Result for

Award **1**

Champion's

Award Place **2**

1st

☒ Advance **3**

Comment **4**

Derived from Competition Results: Champion's 1st.

5

CANCEL SAVE

Award (1): Kies de award uit de lijst (Champion's, Core Values, Innovation Project, Robot Design, Robot Performance, Breakthrough, Rising All-Star, Motivate). Je kunt ook zelf een naam typen, bijvoorbeeld voor een eigen prijs.

Award Place (2): De plaats, bijvoorbeeld 1st, 2nd of 3rd. Ook hier kun je zelf iets typen.

Advance (3): Zet deze aan als het team doorgaat naar de volgende ronde, bijvoorbeeld de Benelux-finale.

Comment (4): Ruimte voor een toelichting, bijvoorbeeld de reden van de keuze of tekst voor de presentator.

- Klik op **Save (5)**.
- Teams met een award worden groen in het overzicht. Doorstromende teams krijgen een vinkje in de kolom **Advance**.
- Wil je een keuze ongedaan maken? Maak dan alle velden leeg, zet Advance uit en klik op **Save**.

De rankings zijn een hulpmiddel. De uiteindelijke beslissing ligt altijd bij de jury. Volg de officiële regels uit het document **“Awards and Allocations”** in de judging toolkit.