

Het dagschema maken

Het dagschema is de ruggengraat van je regiofinale. Hierin staat wanneer en waar elk team bij de jury moet zijn, aan welke tafel het speelt en wanneer er pauzes of andere activiteiten zijn. Het schema wordt op veel plekken in FLLTools gebruikt: bij de scheidsrechters (team automatisch invullen), op de infoschermen, op de openbare teampagina's en in de exports.

Er zijn twee manieren om een schema te maken:

1. Laten genereren door FLLTools zelf (aanbevolen)
2. Een schema importeren dat je met een externe tool hebt gemaakt

Het schema is alleen zichtbaar als de **Schedule Module** aan staat. De knop om een schema te genereren verschijnt als ook de **Schematic Generator Module** aan staat. Zie de pagina [Instellingen en modules](#).

Voordat je begint

Het schema wordt opgebouwd uit de gegevens die je al hebt ingevoerd. Controleer daarom eerst of deze compleet zijn:

- Alle teams staan in het systeem (zie [Teams in het systeem ingeven](#)).
- De rondes zijn aangemaakt, met oplopende priority's die bij 1 beginnen (zie [Aanmaken van de rondes en de tafels](#)).
- Alle tafelparen zijn aangemaakt, genummerd vanaf 1.
- Alle jury's zijn aangemaakt, genummerd vanaf 1 (zie [Jury's en beoordelingsformulieren](#)).
- Bij het tournament staan de juiste start- en eindtijd, wedstrijdduur en jurysessieduur (zie [Aanmaken van het tournament](#)).

Moet een team later komen, eerder weg, extra tijd krijgen of niet naar de jury? Dit kun je per team instellen op de pagina van het team, in het blok **Scheduling** (*Needs extra time, Does not attend judging, Available from* en *Available until*). De generator houdt hier rekening mee.

Het schemaoverzicht

- Ga in het menu naar **Schedule (1)**.
- **Generate schedule (2)**: Laat FLLTools een schema maken (zie hieronder).
- **Check schedule (3)**: Controleer of elk team al zijn wedstrijden en jurysessie heeft.
- **Import schedule (4)**: Importeer een schema van een externe tool.
- **Export PDF (5)**: Download het volledige schema als PDF, met per tijdstip welk team aan welke tafel en bij welke jury staat.
- **Add schedule item (6)**: Voeg zelf een los onderdeel toe aan het schema.
- De **Legend (7)** laat zien wat de kleuren betekenen: blauw zijn robotwedstrijden, paars jurysessies, groen info en pauzes, en oranje overige teamactiviteiten.
- Met de pijltjes en **Today (8)** blader je tussen de dagen. Handig als je finale over meerdere dagen gaat.
- Met **Timeline / Grid (9)** wissel je tussen een tijdlijn (tafels en jury's onder elkaar) en een rooster (tafels en jury's naast elkaar).

Een team volgen

Klik één keer op een blokje in het schema. Alle onderdelen van dat team worden dan oranje gemarkeerd, zodat je in één oogopslag de hele dag van het team ziet.

Tables & Juries	9:30am	9:45am	10:00am	10:15am	10:30am	10:45am	11:00am	11:15am	11:30am	11:45am
Table 1			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Table 2			10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:	10: 10: 10:	10: 10: 10:	
Table 3			10: 10: 10:	10: 10: 10:			10: 10:		10: 10: 10:	
Table 4			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Table 5			10: 10: 10:	10: 10: 10:			10: 10:		10: 10: 10:	
Table 6			10: 10:		10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:	
Table 7			10: 10: 10:	10: 10:			10: 10: 10:	10: 10: 10:	10: 10: 10:	
Table 8			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Table 9			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Table 10			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Table 11			10: 10: 10:	10: 10:			10: 10: 10:	10: 10: 10:	10: 10: 10:	
Table 12			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:	
Panel Alpha			Demo Team 39 Panel Alpha			Flowerbed Panel Alpha			Demo Team 29 Panel Alpha	
Panel Bravo			Gearheads Panel Bravo			Demo Team 34 Panel Bravo			Demo Team 35 Panel Bravo	
Panel Charlie			Demo Team 27 Panel Charlie			Demo Team 28 Panel Charlie			Demo Team 13 Panel Charlie	
Panel Delta			Demo Team 19 Panel Delta			Demo Team 42 Panel Delta			Demo Team 15 Panel Delta	

Onderdelen verplaatsen en tijden aanpassen

- Sleep een blokje naar een andere tijd, of naar een andere tafel of jury.
- Sleep aan de rand van een blokje om het langer of korter te maken.
- Dubbelklik op een blokje om de details te zien. Hier kun je ook een exacte start- en eindtijd invullen, als je een onderdeel buiten het raster van 5 minuten wilt zetten. Klik daarna op **Save**.

Event Details

Team ID: 1001

Team Name: Flowerbed

Location:

Start time

10/02/2024, 10:16



End time

10/02/2024, 10:20



Set exact times here to place the event off the 5-minute grid.

CLOSE

SAVE

Wijzigingen worden direct opgeslagen. Kan een wijziging niet, bijvoorbeeld omdat deze botst met een ander onderdeel, dan krijg je een melding en springt het blokje terug.

Een schema laten genereren

FLLTools kan zelf een compleet schema maken: elk team krijgt één jurysessie en één wedstrijd per ronde, zonder dat er iets botst. Klik op **Generate schedule**.

Tournament overview

42 teams

1 practice + 3 scored rounds

8 juries

6 table pairs

The generator lays out every team's judging session and one match per round without conflicts, using the tournament's teams, rounds, juries and tables.

! A schedule already exists for this tournament. Enable **Clear & regenerate** below to replace it. Only this tournament's schedule is affected.

Parameters

Time lengths default to the tournament configuration.
Use a seed to reproduce an exact schedule.

Match length (min) 1	Judging length (min) 2			
5	35			
Match buffer (min) 3	Judging buffer (min) 4			
2	10			
Simultaneous matches 5	Min. travel between activities (min) 6			
4	5			
Matches running at once (max 6 table pairs)				
Extra time for flagged teams (min) 7	Start time 8			
5	10/02/2024, 09:00			
End time 9	Seed (optional) 10			
10/02/2024, 16:30	Same seed reproduces the same schedule			
Breaks 11				
+ ADD BREAK				
Name	Start			
Break	10/02/2024, 09:00			
Min	For			
30	ALL			
Custom team events 12				
Extra activities every team attends once, e.g. a pit visit or team picture. Stations = how many teams can be handled at the same time. + ADD EVENT				
Name				
Location (optional)				
Min	Buffer	Stations	Not before (optional)	Finished by (optional)
5	0	1	dd/mm/yyyy, --:--	dd/mm/yyyy, --:--
☐ Clear & regenerate (replaces this tournament's existing schedule) 13				
CANCEL 14 GENERATE				

Bovenaan zie je een overzicht van wat er in het schema komt: het aantal teams, rondes, jury's en tafelparen. Klopt dit niet? Pas dan eerst de teams, rondes, jury's of tafels aan.

De tijden zijn standaard overgenomen van het tournament. Je kunt ze hier aanpassen:

Match length (1): De lengte van een robotwedstrijd in minuten.

Judging length (2): De lengte van een jurysessie in minuten.

Match buffer (3): Extra minuten tussen twee wedstrijden aan dezelfde tafel, bijvoorbeeld om de tafel terug te zetten.

Judging buffer (4): Extra minuten tussen twee jurysessies, bijvoorbeeld voor het juryoverleg en het invullen van de formulieren.

Simultaneous matches (5): Hoeveel wedstrijden er tegelijk gespeeld worden. Dit kan maximaal het aantal tafelparen zijn.

Min. travel between activities (6): Hoeveel minuten een team minimaal heeft tussen twee onderdelen, om van de jury naar de tafel te lopen (of andersom).

Extra time for flagged teams (7): Hoeveel extra minuten teams krijgen bij wie *Needs extra time* aan staat.

Start time (8) en End time (9): Het begin en einde van het schema.

Seed (10): Optioneel. Met dezelfde seed krijg je precies hetzelfde schema. Laat dit leeg als je niet weet wat je ermee moet.

Breaks (11): Klik op **Add break** om een pauze toe te voegen, zoals de lunch of de opening. Vul de naam, het begin en de duur in, en kies bij *For* voor wie de pauze geldt: *ALL* (iedereen), *TABLE* (alleen de robotwedstrijden) of *JURY* (alleen de jury).

Custom team events (12): Klik op **Add event** voor een extra activiteit waar elk team één keer langs moet, bijvoorbeeld een pitbezoek of de teamfoto. Je vult de naam, een eventuele locatie, de duur, de buffer en het aantal *Stations* in (hoeveel teams er tegelijk terechtkunnen). Optioneel geef je aan vanaf wanneer en tot wanneer de activiteit plaatsvindt.

Clear & regenerate (13): Bestaat er al een schema? Zet dan dit vinkje aan om het bestaande schema te vervangen. Alleen het schema van dit tournament wordt vervangen.

Klik op **Generate (14)**. Na een paar seconden kom je terug in het schemaoverzicht met het nieuwe schema. Lukte het niet om alle teams in te plannen? Dan kom je op de pagina **Check schedule** terecht (zie hieronder).

Zodra er scores of juryformulieren zijn ingevoerd, kan er geen nieuw schema meer worden gegenereerd. Die resultaten zijn namelijk aan het schema gekoppeld. Je ziet dan deze melding:

Tournament overview

42 teams

1 practice + 3 scored rounds

8 juries

6 table pairs

The generator lays out every team's judging session and one match per round without conflicts, using the tournament's teams, rounds, juries and tables.

✖ This tournament already has results recorded. Generating a new schedule would delete data those results depend on, so it has been disabled.

CANCEL

Wil je dan nog iets veranderen? Pas het schema dan met de hand aan in het schemaoverzicht.

Het schema controleren

Met **Check schedule** zie je per team hoeveel wedstrijden en jurysessies het heeft. Teams waar iets ontbreekt, zijn gemarkeerd.

Check Schedule

➡ ADD MISSING EVENTS

📅 BACK TO SCHEDULE

! 24 of 42 teams are missing events. Rows highlighted below are short of the expected 4 matches or their judging session. Use **Add missing events** to create placeholders at the end of the schedule, then drag each into a free slot.

#	Team	Matches	Judging	Status
1001	Flowerbed	2 / 4	1 / 1	!
1002	Gearheads	2 / 4	1 / 1	!
1003	Circuit Breakers	3 / 4	1 / 1	!
1006	Cog Wheels	2 / 4	1 / 1	!
1009	Byte Brigade	2 / 4	1 / 1	!
1012	Demo Team 13	3 / 4	1 / 1	!

- Klik op **Add missing events** om voor alle ontbrekende onderdelen een blokje aan het einde van het schema te maken.
- Ga terug naar het schema en sleep deze blokjes naar een vrije plek.

Zelf een onderdeel toevoegen

Met **Add schedule item** voeg je een los onderdeel toe. Kies eerst het type:

Add Schedule Item

Type of Schedule Item 1

Team Event

Start time 2

--:--

End time 3

--:--

Team 4

Event name 5

Location (optional) 6

7

CLOSE

SAVE

- **Info Block:** Een algemeen blok, zoals de opening, de lunch of de prijsuitreiking. Je geeft een type, een tekst en een categorie op (*Jury*, *Table of All*), en kiest of de eindtijd getoond wordt.
- **Jury Session:** Een jurysessie. Je kiest de jury en het team.
- **Robot Match:** Een robotwedstrijd. Je kiest de ronde, de tafel en het team.
- **Team Event:** Een andere activiteit voor een team, zoals een pitbezoek. Je kiest het team en vult de naam en eventueel de locatie in.

Vul bij elk type de **Start time** en **End time** in en klik op **Save**.

Een schema importeren

Heb je het schema met een externe tool gemaakt? Dan kun je het importeren via **Import schedule**.

- Op de importpagina staat een link naar de schemagenerator op <https://koenvanwijk.github.io/fll-schedule/>.
- Vul daar de gegevens van jouw finale in en download het bestand.
- Kies op de importpagina **Paste JSON** en plak de inhoud van het bestand, of kies **Load from URL** en vul het webadres van het bestand in.
- Klik op **Import schedule**.

De import is een BETA-functie en wordt waarschijnlijk niet verder ontwikkeld. Gebruik bij voorkeur de ingebouwde generator. Bij het importeren moeten de rondes (priority), tafels en jury's genummerd zijn vanaf 1, anders gaat het inladen fout.

Het schema voor de hoofdscheidsrechter

Op <https://regiofinale.flitools.nl/schedule/headReferee> staat een overzicht speciaal voor de hoofdscheidsrechter: per tijdstip zie je welk team aan welke tafel moet staan. Een streepje betekent dat de tafel vrij is. Vervang "regiofinale" met de naam van jouw regiofinale.

Schedule							
Time	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7
10:00	1024 Demo Team 25	-	-	1011 Kernel Panic	-	-	-
10:04	-	1028 Demo Team 29	1032 Demo Team 33	-	1021 Demo Team 22	1023 Demo Team 24	1015 Demo Te
10:08	1034 Demo Team 35	-	-	1020 Demo Team 21	-	-	-
10:12	-	1019 Demo Team 20	1030 Demo Team 31	-	1036 Demo Team 37	1033 Demo Team 34	1039 Demo Te
10:16	1001 Flowerbed	-	-	1007 Servo Squad	-	-	-
10:20	-	-	1009 Byte Brigade	-	1017 Demo Team 18	-	1025 Demo Te
10:28	-	1032 Demo Team 33	1015 Demo Team 16	-	1022 Demo Team 23	1028 Demo Team 29	1021 Demo Te
10:32	1020 Demo Team 21	-	-	1023 Demo Team 24	-	-	-
10:36	-	1008 Torque Titans	1014 Demo Team 15	-	1034 Demo Team 35	1039 Demo Team 40	1030 Demo Te
10:40	1010 Spark Plugs	-	-	1004 Brick Layers	-	-	-
10:44	-	-	1031 Demo Team 32	-	1040 Demo Team 41	-	-
10:56	1011 Kernel Panic	-	-	1029 Demo Team 30	-	-	-
11:00	-	1034 Demo Team 35	1014 Demo Team 15	-	1018 Demo Team 19	1030 Demo Team 31	1023 Demo Te
11:04	1003 Circuit Breakers	-	-	1012 Demo Team 13	-	-	-
11:08	-	1026 Demo Team 27	1031 Demo Team 32	-	1006 Cog Wheels	1024 Demo Team 25	1032 Demo Te
11:12	1039 Demo Team 40	-	-	1037 Demo Team 38	-	-	-
11:16	-	1015 Demo Team 16	-	-	-	-	1002 Gearhe
11:24	-	1013 Demo Team 14	1029 Demo Team 30	-	1020 Demo Team 21	1021 Demo Team 22	1018 Demo Te
11:28	1007 Servo Squad	-	-	-	-	-	-
11:32	-	1031 Demo Team 32	1000 Nibble	-	1024 Demo Team 25	1006 Cog Wheels	1032 Demo Te

Het openbare schema

Teams, coaches en bezoekers kunnen het schema bekijken via **Schedule** in het menu van de openbare website, op <https://regiofinale.flitools.nl/home/schedule>. Hier kan niets worden aangepast. Daarnaast ziet elk team zijn eigen dagschema op zijn teampagina (zie [Teamfunctionaliteiten](#)).

Schedule

Legend

Robot matches

Judging sessions

Info / breaks

Team events

Selected team

< > Today

February 10, 2024

Timeline Grid

Tables & Juries	9:30am	9:45am	10:00am	10:15am	10:30am	10:45am	11:00am	11:15am	11:30am	11:45am	12:00pm	12:15pm	12:30pm
Panel Alpha			Demo Team 39 Panel Alpha			Flowerbed Panel Alpha			Demo Team 29 Panel Alpha			Pauze	
Panel Bravo			Gearheads Panel Bravo			Demo Team 34 Panel Bravo			Demo Team 35 Panel Bravo			Pauze	
Panel Charlie			Demo Team 27 Panel Charlie			Demo Team 28 Panel Charlie			Demo Team 13 Panel Charlie			Pauze	
Panel Delta			Demo Team 19 Panel Delta			Demo Team 42 Panel Delta			Demo Team 15 Panel Delta			Pauze	
Panel Echo			Cog Wheels Panel Echo			Byte Brigade Panel Echo			Demo Team 36 Panel Echo			Pauze	
Panel Foxtrot			Demo Team 30 Panel Foxtrot			Demo Team 37 Panel Foxtrot			Circuit Breakers Panel Foxtrot			Pauze	
Panel Golf			Demo Team 14 Panel Golf			Demo Team 18 Panel Golf			Demo Team 24 Panel Golf			Pauze	
Panel Hotel			Demo Team 38 Panel Hotel			Demo Team 26 Panel Hotel			Demo Team 17 Panel Hotel			Pauze	
Tafel 1			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:		10: 10: 10:			Pauze	
Tafel 2			10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:	10: 10: 10:				Pauze	
Tafel 3			10: 10: 10:	10: 10: 10:			10: 10:		10: 10: 10:			Pauze	
Tafel 4			10: 10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:			10: 10:		Pauze	
Tafel 5			10: 10: 10: 10: 10: 10:				10: 10:		10: 10: 10:			Pauze	
Tafel 6			10: 10:		10: 10:		10: 10:		10: 10: 10:			Pauze	