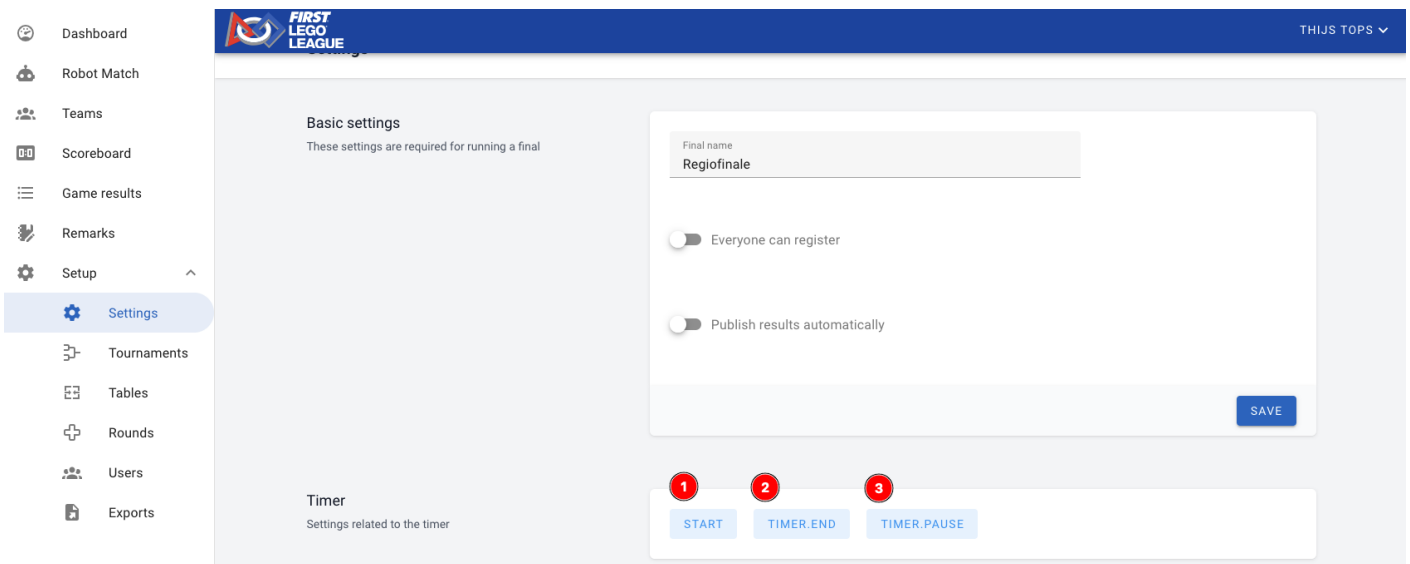


Hoe werkt de klok

FLLTools bevat een klok. Deze kan op meerdere schermen worden aangezet, en bediend worden vanaf een punt of via een API. Als je via een API wilt werken, kun je contact opnemen met thijs@flltools.nl. Hij kan je dan verder helpen met deze mogelijkheid.

Test deze functie vooraf. Soms geven bepaalde browsers fouten. De klok is getest in Firefox. Dus als je die browser neemt, dan werkt het zeker.

- Ga naar <https://regiofinale.flltools.nl/timer> . Deze pagina is de timer zelf.
- In Setup -> Instellingen staat een menu om de timer te **starten (1)**, **stoppen (2)** en **pauzeren (3)**.



- Als je de timer stopt, reset de timer zich automatisch terug naar de 2 minuut 30 voor de wedstrijd.
- De timer telt niet af. Deze start meteen zodra er op start word gedrukt.

Er staan momenteel een aantal feature requests open voor de timer.

- 1) Aftelmodus
- 2) Better time sync
- 3) Configurable timer
- 4) New font (Lego bricks)

Gezien FLLTools volledig wordt ontwikkeld door vrijwilligers, kunnen we geen uitspraak doen over wanneer deze functies beschikbaar worden.

Revision #3

Created 4 November 2025 23:47:49 by Thijs Tops

Updated 7 November 2025 14:14:00 by Claudia Brink