

Scheidsrechtersbriefing

Bij de scheidsrechtersbriefing loopt de hoofdscheidsrechter door de regels en updates van dit seizoen. Dit moet elk jaar gebeuren. Dit document legt alleen de scoringtool uit voor de scheidsrechters, en is geen vervanging voor de briefing.

De scheidsrechters hebben voor de finale allemaal een login ontvangen waarmee ze op de FLLTools website voor de regio kunnen inloggen.

- Klik in het menu "Robot Match".
- Het bovenste blokje bevat de informatie van de betreffende wedstrijd:

The screenshot shows the 'UNEARTHED 2025 - 2026 | Scoring Input' interface. It features a blue header bar. Below it, the 'Enter Match Data' section contains a dropdown menu for 'Select a team' (1), a plus sign icon, a dropdown for 'Select a team first' (2), a table icon, another dropdown for 'Select a team first' (3), and a green checkmark. The 'Referee tools:' section includes a red-bordered button for 'RESET SCORING FORM' (4) and a blue button for 'ACCESS SEASON RESOURCES' (5). A dropdown menu is open under (5), showing 'Challenge Guide' (6) and 'Challenge Updates' (7). At the bottom left, there is a toggle switch for 'Enable Images' (8).

- Bij **Select a team (1)** moet je de teamnaam invoeren. Er zit een ingebouwde zoekfunctie in, dus een paar letters van de teamnaam, of het teamnummer zijn vaak al genoeg.
- De **ronde (2)** wordt automatisch ingevuld. Controleer dit voor de zekerheid altijd bij het team.
- Vul tevens **tafel (3)** in. Vul hier de tafel in waar de scheidsrechter staat.
- Met knop **Reset scoring form(4)** kan het gehele scoreformulier worden gereset.
- **Access season resources (5)** klapt een menu uit waarmee snel de **wedstrijdregels (6)** en **updates (7)** erbij gepakt kunnen worden tijdens de wedstrijd.
- Naast (5) staat een klein pijltje. Bij klikken hierop verschijnt knop **8 Enable images**. Als deze wordt aangezet verschijnen er plaatjes bij de missie input.

Missie invoer

De missie invoer is standaard niet ingevuld. Dit moet door de scheidsrechter aan het einde van de wedstrijd worden ingegeven. Elke invoer heeft 3 statussen:

1. Niet (volledig) ingevuld

M01 Surface Brushing 0 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

Yes No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 0 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card in a software interface. The header bar is blue and contains the text 'M01 Surface Brushing' on the left and '0 pt.' on the right. The main content area is white. It contains two text prompts: 'Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.' and 'Soil deposits are completely cleared, touching the mat.'. Below the first prompt are two buttons: 'Yes' and 'No'. Below the second prompt are three buttons: a minus sign, a text box containing '0', and a plus sign. In the bottom-left corner, there is a small downward arrow and a red circle with a diagonal slash over a hand icon.

Deze status is te herkennen aan de rode score.

2. Volledig ingevuld, punten gescored

M01 Surface Brushing 20 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

✓ Yes No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 1 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card in a software interface. The header bar is blue and contains the text 'M01 Surface Brushing' on the left and '20 pt.' on the right. The main content area is white. It contains two text prompts: 'Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.' and 'Soil deposits are completely cleared, touching the mat.'. Below the first prompt are two buttons: '✓ Yes' and 'No'. Below the second prompt are three buttons: a minus sign, a text box containing '1', and a plus sign. In the bottom-left corner, there is a small downward arrow and a red circle with a diagonal slash over a hand icon.

Deze status is te herkennen aan het groene vakje bij de punten.

3. Volledig ingevuld, geen punten gescored

M01 Surface Brushing 0 pt.

Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.

Yes ✓ No

Soil deposits are completely cleared, touching the mat.

- 0 +

⌵

Detailed description: This is a screenshot of a task card in a software interface. The header bar is blue and contains the text 'M01 Surface Brushing' on the left and '0 pt.' on the right. The main content area is white. It contains two text prompts: 'Arcgaeologist's brush is not touching the dig site.' and 'Soil deposits are completely cleared, touching the mat.'. Below the first prompt are two buttons: 'Yes' and '✓ No'. Below the second prompt are three buttons: a minus sign, a text box containing '0', and a plus sign. In the bottom-left corner, there is a small downward arrow and a red circle with a diagonal slash over a hand icon.

Deze status is te herkennen aan het oranje vakje bij de punten.

Door deze statuses kun je snel zien welke missies missen of niet goed zijn ingevuld.

Handtekening en opslaan

Confirm Result 0 pt.

Comments 1

Signature 2

Gracious Professionalism Score:

☆ ☆ ☆ 3

SCORESHEET INVALID 4

5

Onderaan alle missies staat dit blok. Dit blok wordt als laatste ingevuld.

- **(1):** Hier kun je een opmerking plaatsen. Deze worden bij het juryberaad mee genomen in de beslissing. Vul hier dus dingen in die opvallen bij een team, zowel negatief als positief.
- **(2):** De handtekening. Ieder team moet tekenen dat alles goed is ingevuld.
- **(3):** Gracious Professionalism score. Vul deze in. Standaard is dit 2 sterren. Bij bijzondere teams kan hier een aanpassing op worden gedaan. Bij een no-show klik deze knop aan.
- **(4):** Als de Scoresheet invalid knop actief is, staat ergens in de sheet iets niet goed. Dan kan de score niet opgeslagen worden.
- Door op **(5)** te klikken zal het scherm zich verplaatsen naar de missie die niet goed is ingevuld.

Revision #3

Created 4 November 2025 23:41:01 by Thijs Tops

Updated 7 November 2025 14:24:49 by Claudia Brink