

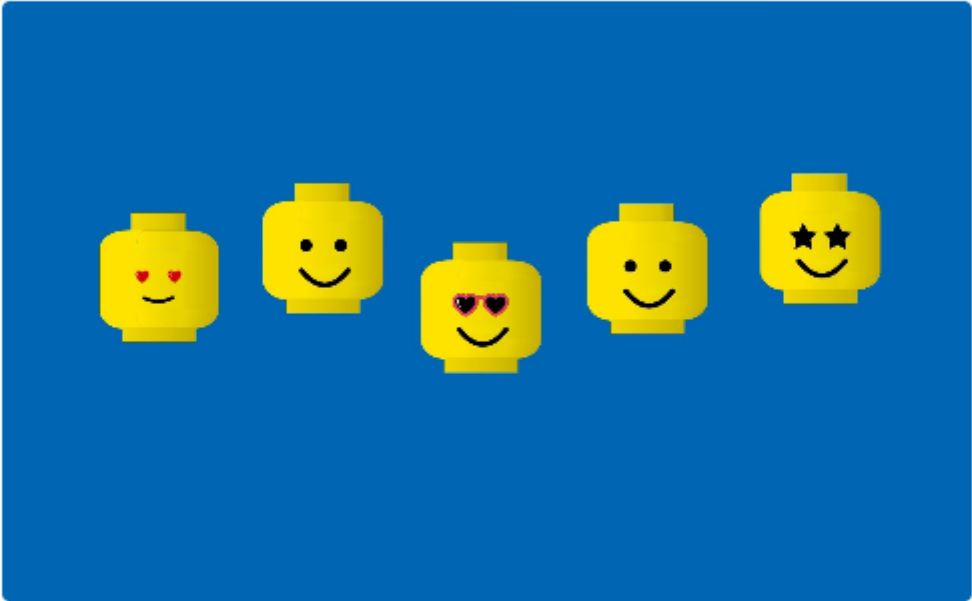
Teamfoto's uploaden

Als de module *Advanced Team Management* aanstaat, kan elk team een teamfoto krijgen. De foto staat op de publieke teampagina, zodat ouders, bezoekers en andere teams kunnen zien wie er achter een teamnaam zit. Jij kunt als organisatie de foto uploaden, maar coaches kunnen dat ook zelf doen via het coachportaal.

Een teamfoto uploaden

- Ga via het menu naar de **Teams** pagina en open het team via de 3 puntjes en **Show of Edit** (zie de pagina [Een team updaten](#)).
- Klik in het blok **Grouppicture** op **Choose a photo (1)** en kies de foto op je computer.
- Klik op **Upload photo (2)**.

Grouppicture



 Choose a photo **1**
teamfoto.jpg

JPG, PNG or WebP, up to 10 MB. Shown on the public team page.

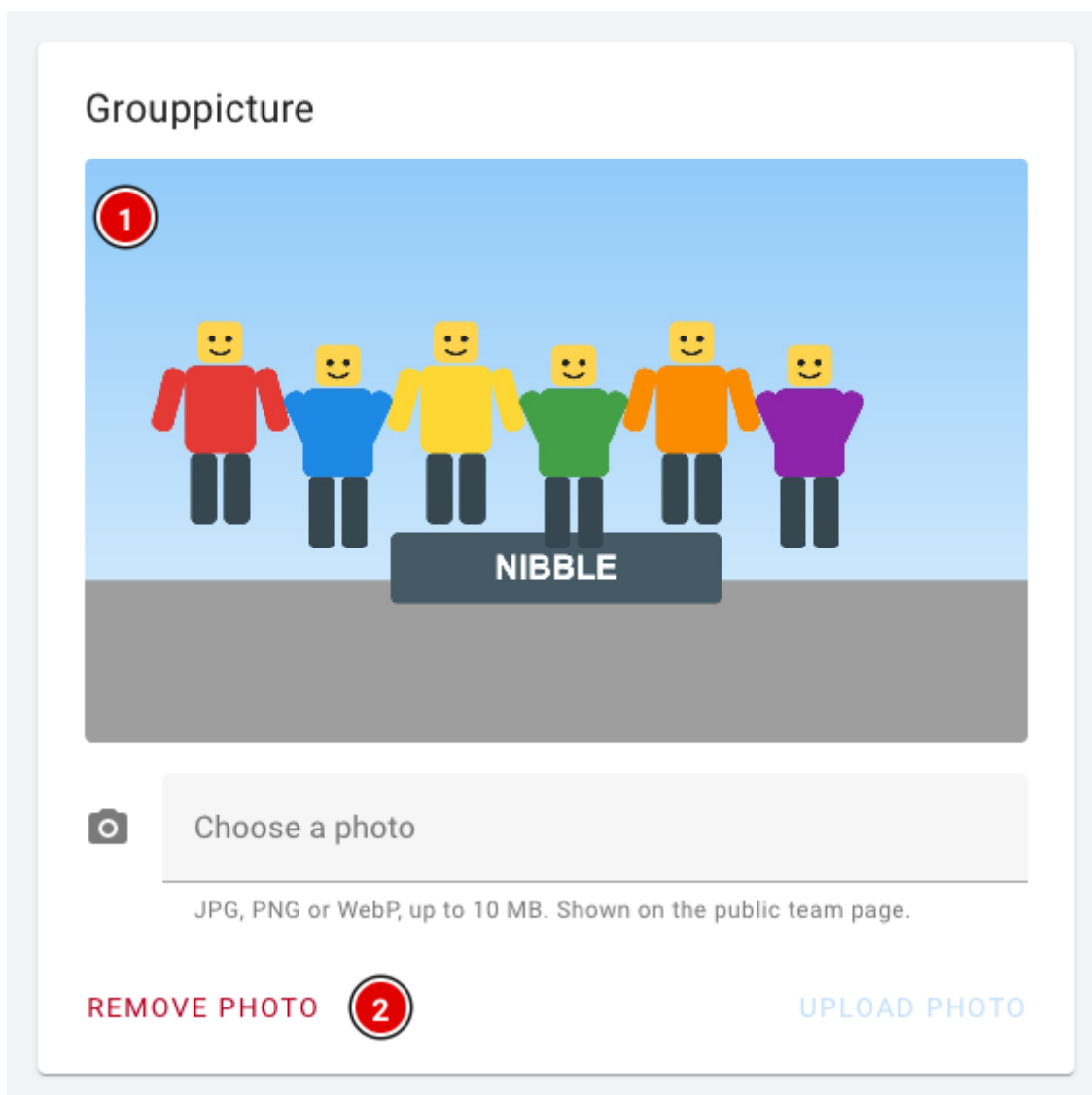
2 [UPLOAD PHOTO](#)

De foto wordt direct opgeslagen. Je hoeft dus niet meer op een van de **Save** knoppen van de teampagina te drukken. Onderaan het scherm verschijnt de melding **The team photo has been updated**.

Je kunt een foto in JPG, PNG of WebP uploaden, van maximaal 10 MB. Een liggende foto werkt het best: de foto wordt bijgesneden zodat het hele blok gevuld is, en bij een staande foto vallen er dan al snel hoofden af.

Een teamfoto vervangen of verwijderen

Na het uploaden staat de nieuwe foto in het blok.



- **De teamfoto (1):** Zo ziet de foto er nu uit. Wil je een andere foto, upload dan gewoon een nieuwe op dezelfde manier. De oude foto wordt dan vervangen en verwijderd.
- Met **Remove photo (2)** verwijder je de geüploade foto. Op de teampagina staat dan weer de standaardafbeelding, of helemaal geen foto als die er niet is. Deze knop is er

alleen als er een foto is geüpload.

De teamfoto op de publieke teampagina

De **teamfoto (1)** staat bovenaan de teaminformatie op de publieke teampagina, boven het teamnummer, de teamnaam en de yell. Iedereen kan deze pagina zonder in te loggen bekijken.

Meer over de teampagina lees je op de pagina [Teamfunctionaliteiten](#).

The screenshot shows the public team page for '1000 | Nibble' on the First LEGO League website. The header includes the league logo and navigation links: SCOREBOARD, SCHEDULE, TEAMS, LIVESTREAM, and LOGIN. A language selector is set to 'en'. The main content area features a large team photo placeholder with a red circle containing the number '1' in the top left corner. Below the photo, the team name '1000 | Nibble' is displayed, followed by the tagline 'The Lonely Four Bits'. A section titled 'Our yell | Go Nibble!' contains three bullet points: 'About the robot | Nibble built a robot with a modular attachment system.', 'About our research | Nibble investigated a real-world problem for the season challenge.', and 'About our robot | Nibble built a robot with a modular attachment system.' To the right of the team information is a schedule titled 'The schedule for 1000 | Nibble' with a notification bell icon. The schedule lists the following events: 'Practice Slot' (09:00 - 09:10 on table 1), 'Robot Match' (10:08 - 10:12 Table Green), 'Robot Match' (10:32 - 10:36 Table Blue), 'Robot Match' (11:08 - 11:12 Table Yellow), 'Robot Match' (11:32 - 11:36 Table Orange), and 'Pauze' (12:15 - 13:00 break).

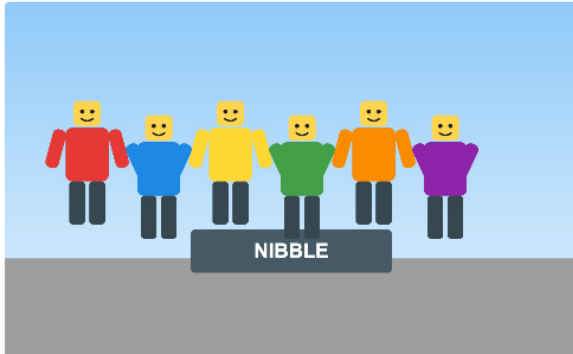
De teamfoto is voor iedereen zichtbaar. Teams bestaan vaak uit minderjarigen, dus upload alleen een foto als het team (en de ouders) daar toestemming voor hebben gegeven.

Coaches uploaden zelf hun teamfoto

Heb je een coach aan het team gekoppeld (zie het kopje *Coaches* op de pagina [Een team updaten](#)), dan kan de coach de teamfoto ook zelf regelen. Zo hoef jij niet alle foto's te verzamelen.

Nibble

Grouppicture 2



Choose a photo

JPG, PNG or WebP, up to 10 MB. Shown on the public team page.

REMOVE PHOTO 3

UPLOAD PHOTO

Basic information

Teamname

Nibble

Yell

Go Nibble!

Robot Description

Nibble built a robot with a modular attachment system.

Innovation project description

Nibble investigated a real-world problem for the season challenge.

- De coach logt in en komt via **My Team (1)** op de pagina van zijn of haar team.
- In het blok **Grouppicture (2)** werkt het uploaden precies hetzelfde als hierboven: **Choose a photo** en daarna **Upload photo**.
- Met **Remove photo (3)** kan de coach de foto weer verwijderen.

Uploadt de coach een nieuwe foto, dan vervangt die de foto die jij eventueel al had geüpload, en andersom. Er is per team altijd maar één teamfoto.

Revision #2

Created 22 October 2026 15:28:28 by Thijs Tops

Updated 22 October 2026 15:28:32 by Thijs Tops