Verborgen pagina's

Niet elke pagina van FLLTools heeft een knop of een link in het menu. Een aantal pagina's is bedoeld voor een groot scherm, een kiosk of een specifieke vrijwilliger, en daar wil je bezoekers niet per ongeluk naartoe sturen. Deze pagina's open je door het adres zelf in de adresbalk van de browser te typen.

Zet het adres steeds achter het adres van jouw omgeving. Voor de klok wordt dat bijvoorbeeld https://**regiofinale**.flltools.nl/timer. Vervang "regiofinale" met de naam van jouw regiofinale.

Pagina's voor de wedstrijddag

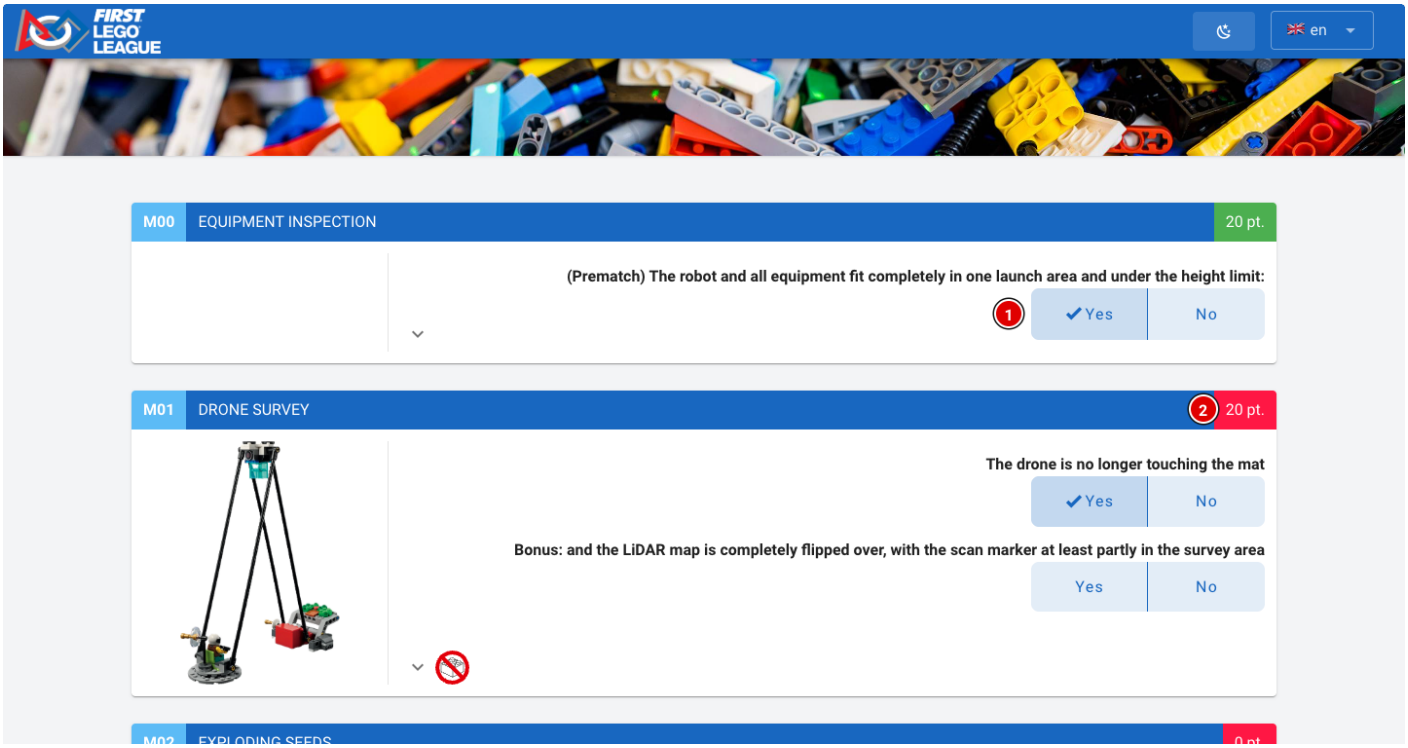
Adres	Wat is het?	Inloggen nodig?	Meer uitleg
/timer	De klok voor het publieksscherm, zonder knoppen. Je bedient de klok vanaf een andere computer.	Nee	Hoe werkt de klok
/scoreboard/kiosk	Het scorebord zonder menu en zonder inlogknop, voor een groot scherm of een apparaat in de zaal.	Nee	Het scorebord
/info-screens/select	Hier kies je welk infoscherm een tv of beamer laat zien. Elk scherm heeft daarna een eigen adres (/info-screens/...), dat je ook als bladwijzer kunt opslaan.	Nee	Infoschermen
/practice-reservation	Het reserveringsscherm bij de oefentafels. Teams tikken hun teamnummer in en kiezen een vrije tijd.	Nee	Oefentafels en reserveringen
/schedule/headReferee	Een overzicht voor de hoofdscheidsrechter: per tijdstip welk team aan welke tafel staat.	Ja	Het dagschema maken
/scorecalculator	Een scorecalculator waarmee teams en scheidsrechters zelf een wedstrijd kunnen narekenen.	Nee	Zie hieronder

Adres	Wat is het?	Inloggen nodig?	Meer uitleg
/admin/scoresheets	De editor voor de scoreformulieren: de missies, de vragen en de punten van de robotwedstrijd.	Ja, alleen admin	Zie hieronder
/open-source	Een lijst van alle open source pakketten waarmee FLLTools gebouwd is, met hun licenties.	Nee	Zie hieronder

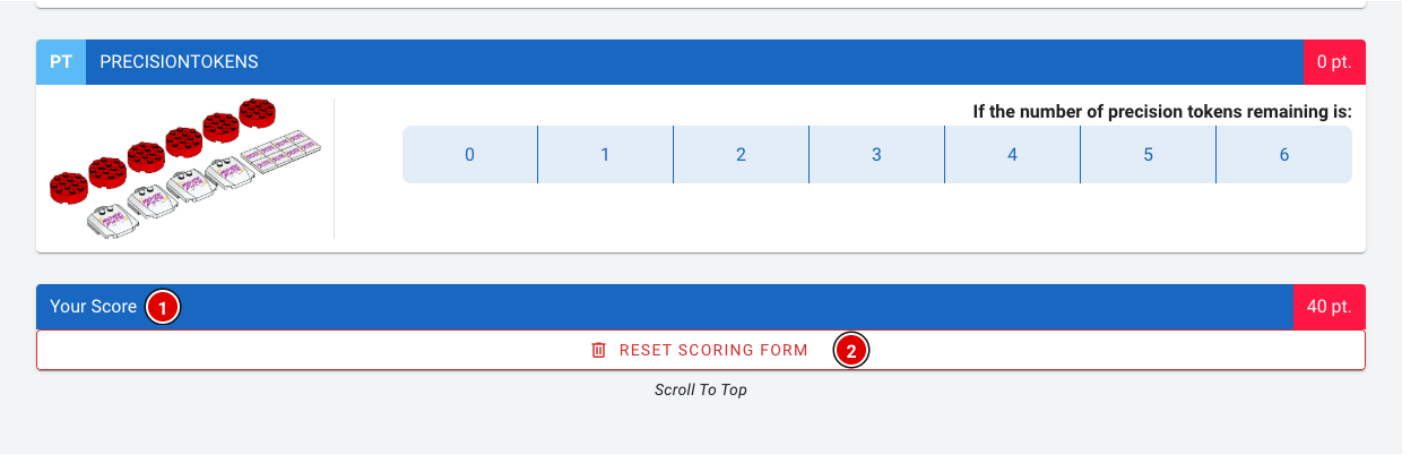
> Zet een kiosk- of klokscherm op volledig scherm (meestal met de toets **F11**). Op die manier ziet niemand de adresbalk en kan niemand per ongeluk naar een andere pagina gaan.

De scorecalculator

Op https://**regiofinale**.flltools.nl/scorecalculator staat het scoreformulier van het seizoen, precies zoals de scheidsrechters het gebruiken. Inloggen is niet nodig. Teams kunnen er thuis of in de pits een wedstrijd mee narekenen, en scheidsrechters kunnen er tijdens de scheidsrechtersbriefing mee oefenen (zie de pagina Scheidsrechtersbriefing).



- Klik per missie de juiste antwoorden aan, bijvoorbeeld **Yes (1)**.
- Rechts in de balk van elke missie staan de **punten (2)** die die missie oplevert.

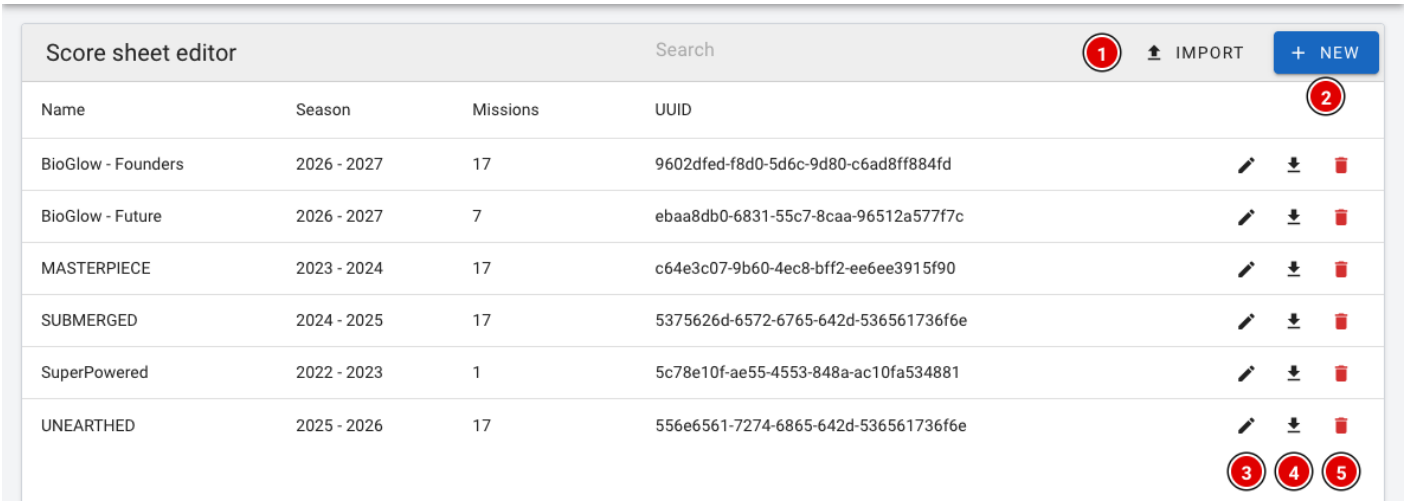


- Onderaan staat bij **Your Score (1)** de totaalscore.
- Met **Reset scoring form (2)** maak je het formulier weer leeg.

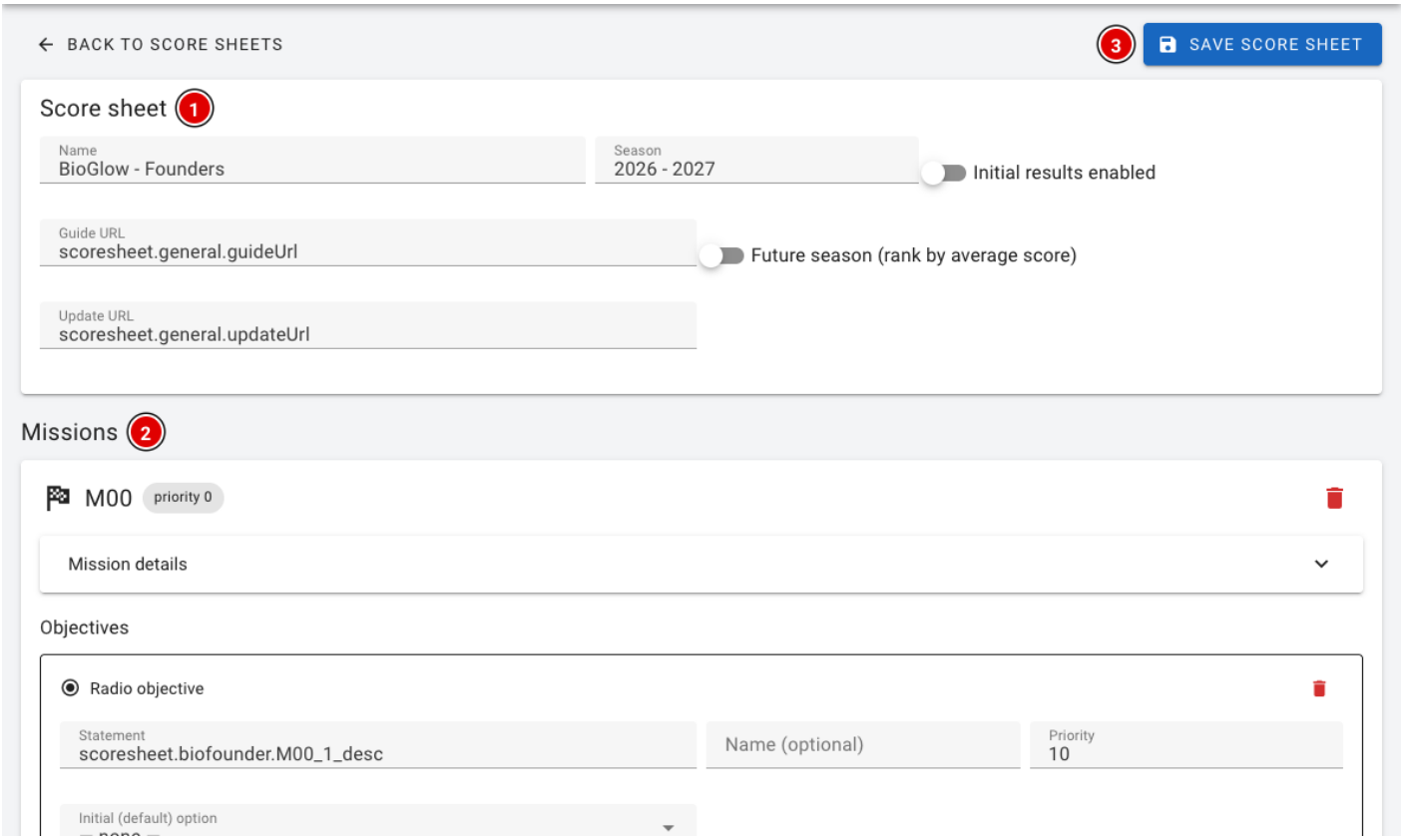
> Een score in de scorecalculator wordt nergens opgeslagen en telt niet mee voor de uitslag.
>
> Scores voor de wedstrijd vul je in via **Robot Match** (zie de pagina Wedstrijdsecretariaat).

De score sheet editor

Op https://**regiofinale**.flltools.nl/admin/scoresheets staan alle scoreformulieren die in FLLTools zitten, één per seizoen. Hier kun je een scoreformulier bekijken, aanpassen, exporteren of een nieuw formulier toevoegen. Alleen gebruikers met de rol admin kunnen deze pagina openen.



- Met **Import (1)** laad je een scoreformulier in dat eerder is geëxporteerd, bijvoorbeeld vanuit een andere omgeving.
- Met **New (2)** maak je een nieuw, leeg scoreformulier.
- Met **het potloodje (3)** open je een scoreformulier om het aan te passen.
- Met **het downloadpijltje (4)** exporteer je het scoreformulier als bestand.
- Met **het prullenbakje (5)** verwijder je het scoreformulier. Dit kan niet als er al wedstrijdscores mee zijn ingevuld.



- **Score sheet (1)**: De naam en het seizoen van het formulier, met de links naar de handleiding en de updates van het seizoen.
- **Missions (2)**: Per missie de vragen, de antwoordmogelijkheden en de punten. Onderaan voeg je met **Add mission** een missie toe.
- Klik op **Save score sheet (3)** om de wijzigingen op te slaan.

> Een wijziging in een scoreformulier geldt direct voor elk tournament dat dit formulier gebruikt, ook voor scores die al zijn ingevuld. Pas een scoreformulier daarom nooit aan tijdens een toernooi, en exporteer het eerst als reservekopie. Teksten zoals *scoresheet.general.yes* verwijzen naar de vertalingen in FLLTools; laat die staan, anders zien scheidsrechters niet meer de tekst in hun eigen taal.

Open source pakketten

Op https://**regiofinale**.flltools.nl/open-source staat een lijst van alle open source pakketten die FLLTools gebruikt, met de versie en de licentie van elk pakket. Je hebt deze pagina tijdens het toernooi niet nodig, maar hij is handig als iemand vraagt waarmee FLLTools gemaakt is.

Technische pagina's

Deze pagina's zijn vooral bedoeld voor wie FLLTools beheert of iets wil controleren:

- **/timer/test**: Laat alle cijfers van de klok onder elkaar zien. Handig om vooraf te controleren of de klok goed leesbaar is op het publieksscherm.
- **/healthcheck**: Toont alleen "OK" als FLLTools draait. Wordt gebruikt om de server te bewaken.
- **/app-version**: Toont de versie van FLLTools die nu draait.

Revision #4
Created 27 October 2026 20:16:46 by Thijs Tops
Updated 27 October 2026 21:14:19 by Thijs Tops